SUPER MARIO RPG™

スーパーマリオ RPG

攻略(こうりゃく)ハンドブック



日本中(にほんじゅう)で戦(たたか)う
マリオたちに捧(ささ)げる

マップ&データ完備(かんび)の
必携(ひっけい)ガイドブック!

CONTENTS With ワールドガイド

『マリオ』の世界は、大きく分けると7つのマップに分かれている。こ
のうち、クッパ城とキノコ城の周辺を1つのマップと考えると、マップ
は全部で6つ。今回の付録は、マップ3つ分をバッチリ攻略しているぞ

マリオワールド全景



SUPER MARIO RPG
スーパーマリオRPG

3月9日発売予定
任天堂
7500円 消費税別

カセット 32M + 256RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

初歩からの戦闘……………4

どんなゲームにだって基礎は必要。まして『マリオ』には、アクションコマンドをはじめ、知らなきゃ損なシステムが大量に用意されてるのだ。マップ攻略を読む前に、ココで戦闘の基礎と応用をガッチリ押さえてね。

初歩からの戦闘

初級編　アクションコマンドを使え

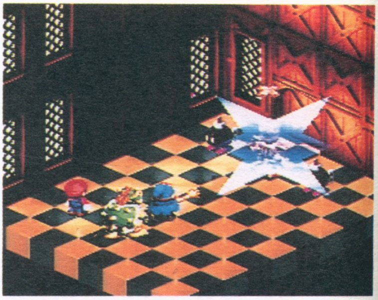
通常攻撃でもスペシャル技でも、普通に攻撃してただけじゃ勝利は至難のワザ。タイミングを体で覚えて、「アクションコマンド」を使いこなすのが『マリオ』の戦闘の最大のコツなのだ。



タダの攻撃とアクションコマンド入力の攻撃とはエライ違い。究めにゃ損、ってね

入力のタイミング

武器ごとの詳しいタイミングは54ページからのデータ編を参照してもらうとして、ここでは入力のコツを伝授しよう。ズバリ、「早めに入力する」のだ。例えばハンマーなら、本来は「当たる瞬間に入力」だけど、もっと早くてもOKなのだ。



攻撃によってタイミングが全然違うのに注意！



ハンマーで例を挙げてみる。まずは近づいて…



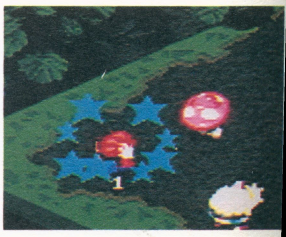
殴る直前でなく、この時点ですでにボタンを押す



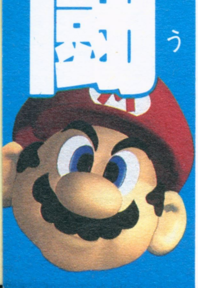
これでもコマンドは成立。少し早めでも大丈夫なのだ

ガードを活用！

ガードのタイミングって、攻撃より何倍もキツいよね。ガードのコツは、攻撃とは逆で「遅く入力する」こと。敵によっては、攻撃動作の後でも間に合うくらいだ。



ガードのタイミングは遅めが吉。ダメージ表示が出る直前くらいでもいいくらいだ

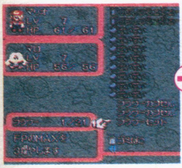


上級編　戦闘を楽にする3つのポイント

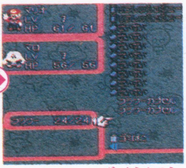
アクションコマンドがボチボチできるようになったら、今度はもうちょっと知的な（？）勝利を目指してみよう。この上級編では、アイテムやお金を損しないで戦うための、実戦的なテクニックを集めてみたぞ。どんどん活用してみてね。

FP回復はフラワーで

宝箱や戦利品で、「フラワーカプセル」とかのフラワー系のアイテムを入手することがあるよね。フラワー系アイテムには、FPの上限を上げる以外にも、FPが満タンになるって効果もあるのだ。すぐに使わず、シロップの代用品にしよう。



⬆FPがピンチ。でもシロップはケチって…



⬆フラワーで代用可能。こいつぁトクですぜ

逃げすぎはダメ

フィールドで敵が見えるからって、逃げ回ってるのは絶対ダメ。すぐレベルが足りなくなっちゃうぞ。普通に戦ってさえいれば、レベル上げなんか必要ないゲームだから、逃げるのもホドホドにね。



⬅アレ〜、イヤ〜って逃げてばっかりだと、いつまでたってもレベルは低いまま

全体攻撃より単体攻撃

全体攻撃のスペシャル技ってラクでいいけど、よっぽどの強敵でない限り単体攻撃を中心にしよう。1体ずつ倒していくほうが、こちらの被害が小さいからね。それに、通常攻撃でトドメを刺せば、能力アップやHP回復のチャンスもあるぞ。



➡倒した相手からアイテムをもらえるのは通常攻撃のみ。スペシャル技だとダメなのだ

お金を貯めるコツ

お金に困ることはそんなにないと思うけど、欲しいアイテムが買えなかったらツラいよね。どうしても速攻でお金が欲しいときは、以下の2つのテクニックを試してみよう。

①ミニゲームを究める

トロッコやヨッシーレースでかせぐ。特にレースのほうは、貯めたクッキーをヨッシーキャンディーに変えてしまえば、大金が手に入るぞ。

②アイテムをケチる

すべてのアイテムを売ってしまう。そして回復は自宅で。この方法ならお金に困ることはないハズだ。死んだキャラは戦闘後に復活するしね。

マップ攻略① キノコ城周辺

アクションマップ 小手調べ

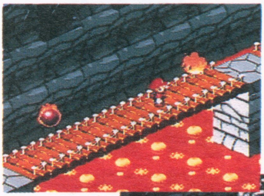
クッパ城

目標レベル 1

この欄には、アクションマップでの目標レベルを掲載するので、参考にしよう。



最初の戦闘の舞台は、いきなりクッパ城。とは言っても、ココはオープニングの一場面みたいなもので、戦闘で死ぬことはまずない。敵は1発でKOだし、攻撃されてもダメージは1だしね。クッパ城での戦闘は、お金も経験値も入らないので、無用な戦闘はせずにガンガン進んでしまおう。



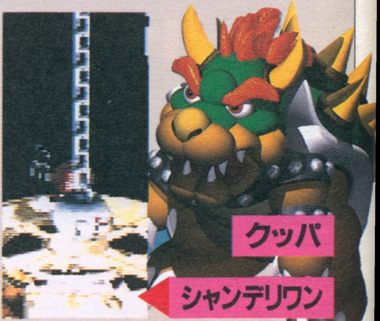
◆音楽も雰囲気も、FC版『スーパーマリオ』そっくり！盛り上がりますなあ



◆戦闘の練習にはなるけど、お金も経験値も入らないから損した気分になるかも

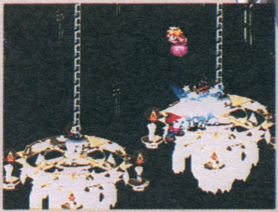
BOSS クッパ&シャンデリワン

クッパ城の主と言ったら、当然クッパ。一応、足場となるシャンデリアを吊るすために、シャンデリワンという敵も一緒に登場してくるぞ。クッパは無限のHPを持つので、戦闘には工夫が必要。ピーチ姫の言葉がヒントなのだ。



攻略のポイント

クッパに対しては、殴ってもジャンプしても無意味。ちょっと頭をひねって、戦いの舞台を見回してみよう。



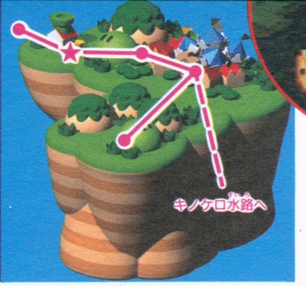
◆殴っても殴ってもクッパは死なず。どうしよう？



ここから本当の冒険がスタート

マリオの家

今まで意外にも（？）知られていなかったマリオの自宅。セーブポイントがある他は、ベッドが宿屋の代わりになることだけ覚えておくといいぞ。



クッパとの戦闘の後、城に巨大な剣が突き刺さって、そのときの衝撃で飛ばされた先はマリオの自宅。ここでは、駆けつけたキノピオと話しておこう。その後、もう一度クッパ城へ行くことになるけど、城に入ることはできない。2度目にクッパ城へ行ったら、ココでの用事は終了だ。



エントツがわりの土管がイカす、マリオのスイートホーム。弟とは別居中なのかな？



家の前にはキノピオが来てるぞ

自分のベッドならタダ！



キノコスタンドに触れば、自分のベッドで存分に寝られるぞ

マリオの攻撃はジャンプが中心！

ここでマリオの戦闘についてのアドバイスを2つ。戦闘は基本的に通常攻撃で攻撃して、強敵にはジャンプを中心に。特にスーパージャンプは、うまくいけばゲーム中最大の破壊力を持っているぞ。





スーパージャンプの達人は、3ケタの回数を飛び続ける。その威力は推して知るべし

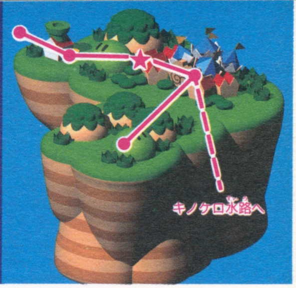
成長のポイント	レベルアップのボーナスは、全部攻撃力に割り当てよう。

アクションマップ **戦闘に慣れよう**

マッシュロード

目標レベル1

ここからは本腰を入れて戦闘していこう。入るときは当然レベル1だけど、出るときは最低2に上げておこうね。



初めての本格的なアクションマップとあって、アクションも戦闘もカンタン。そうそう死ぬこともないだろうから、積極的に戦闘をこなして、今のうちに戦闘に慣れておこう。特に攻撃とガードのアクションコマンドはじっくり練習すべし。



キノコをくれる。いいヤツだ…



キノコ城への道はモンスターでいっぱいとか



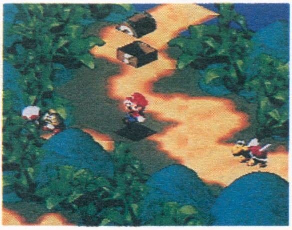
クリボー相手に実戦経験を積め

宝箱は逃さずゲットすべし！

『マリオ』ファンにはおなじみ、フィールド上の宝箱。下からジャンプでドツけば、コインやらキノコやらが手に入る、まさに文字どおりの宝の箱だ。このマッシュロードにも2つの宝箱があるので、両方とも逃さず開けておこう。特にフラワーのほうは、レベルアップでも上がらないFPの上限を上げてくれる、すんごく重要なアイテムだ。手に入る機会は限られてくるので、絶対に入手しよう！

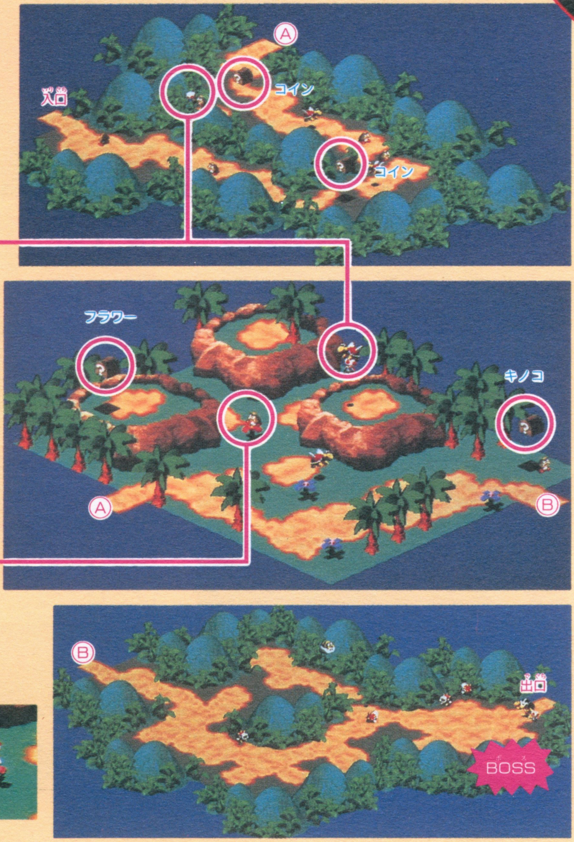
マップ内で宝箱を見かけたら、すかさず真下へ入る！そして渾身の力を込めて…





ジャァーンプゥ!! 中身がコインだったときは、宝箱が空になるまでドツきまくろう

マッシュロード全体マップ



キノピオ救出!

キノピオは、キノコ城への道中で2回もモンスターに捕まっている。キノピオ救出に成功すれば、アイテムがもらえるぞ。

花に乗ろう

この花に乗ると、クルクル回り始める。ここでジャンプすると、普段より高く、遠くへ飛べるようになるのだ。



➡回る花に乗る

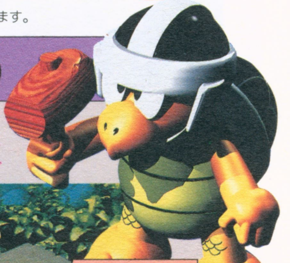
※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを、青い文字は宝箱の中身をそれぞれ表しています。

BOSS ハンマーブロス(2体)

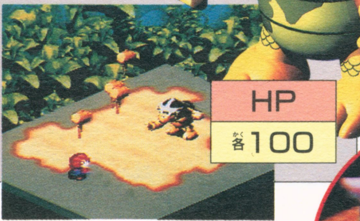
ハンマーが武器の2人組で、2匹の能力はまったく同じ。「ハンマーバラバラ」などの特殊技を持つ。

攻略のポイント

ハンマーの通常攻撃は振り下ろすときにボタンでガード可能。簡単だぞ。



⬇この攻撃だけはガードできないぞ



HP
各100

まずはお城へ行ってみよう

キノコ城

初めての買い物ができる場所だ。とは言っても、最初のうちはまだまだ貧乏だろうから、ムダ遣いは極力抑えておこう。目的地は城内の大臣の下だ。



初めて登場する町なので、さっそくアイテムを買いそろえよう。特に、ふっかつドリンクは最低5つは欲しいところだ。その後は、お城の周りで情報集めを。大臣に会いに行くのは最後で十分だからね。



キノコ大臣に会うのがココでの目的。しかしこの人、さっぱり姫を守れないのね…

売り物リスト

ふっかつドリンクとハニーシロップは必需品。それぞれ5つくらいは常備しておこう

種類	名称	価格
アイテム	キノコ	4
アイテム	ハニーシロップ	10
アイテム	ふっかつドリンク	5
アイテム	リフレッシュジュース	4
防具	ふつうのつなぎ	7
防具	ふつうのパンツ	7
アクセサリー	かいてんシューズ	30
アクセサリー	どくふせぎバッジ	28

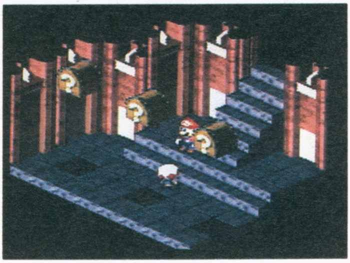
キノコ城全体マップ





お城の中で装備を充実させよう

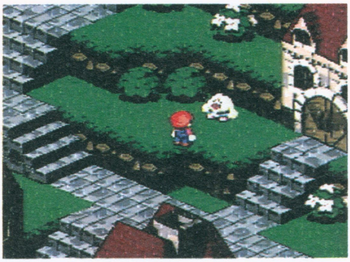
キノコ城で大臣に話を聞くと、大臣から「ちず」をもらえる。これは『マリオ』の世界のワールドマップで、メニュー画面でいつでも現在位置がわかるようになるアイテムだ。その後は宝物庫の中のアイテムをくれるので、遠慮なく全部の宝箱を開けておこう。ちなみに中身は、左からコイン、フラワー、キノコの順だ。



➡もらえるモノはもらっとこう

泣いてるマロを助けてあげよう

装備も充実したところで、お城の外へ出ると、白くて丸っこい子供が泣いている。このキャラが、最初の仲間になるカエルの子供のマロだ。マロはキザなワニに大事なコインを盗まれてしまい、取り返すことができずに途方に暮れているところ。声をかければすぐに仲間になるぞ。マロが仲間になったらワニ探しに出発！



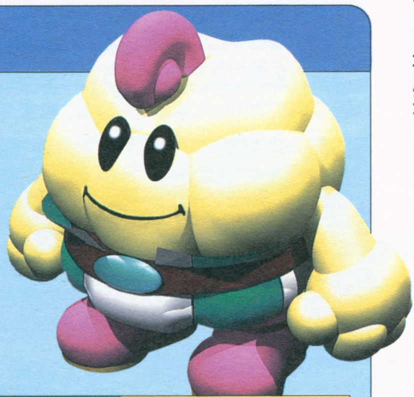
➡最初は泣き虫なマロ君でした

マロの加入で回復は安心！

マロの得意技は魔法。特に回復はアイテムに頼るしかなかったマリオにとって、マロの「かいふくシャワー」は貴重な存在だ。後半は全体攻撃系のスペシャル技を次々と覚えていくので、攻撃面でも頼れるぞ。通常攻撃はからっきしだけどね。



➡マロの魔法はパーティの心強い味方。将来的には攻撃魔法も大充実してくれるのだ



成長のポイント

魔法だけに重点を置いて成長させよう。攻撃力は必要ナシだ。



アクションマップ　ワニをつかまえろ！

どろぼうロード



目標レベル2

登場するモンスターの内訳は、マッシュロードとほとんど同じ。でもボスのクロコに会うころにはレベル3は必要。

ワニのクロコの行方は、キノコ城の見張りに聞けばOK。クロコが逃げ込んだのは、どろぼうロードというマップだ。乗ると移動する足場やクルクル回る花など、アクション要素が意外とあるので、アクションマップの練習に最適だぞ。



↑キノコ城の見張りに話を聞いておかないと、クロコの行方はいつまでたってもわからないまま

クロコには後ろから近付こう

どろぼうロードのマップ構成は、5つのマップが一本道でつながったシンプルなもの。道中にスターが入っている宝箱があるので、途中で経験値かせぎをしておこう。スターの宝箱の真下で動いていれば、次々とハイイヌが群がってくるぞ。

ちなみにクロコとの対戦は最後のマップ。逃げ回るクロコを捕まえる方法は、クロコの視界に入らないように、後ろから近づいて触ればOK。3回目に捕まえたとき、ようやく戦闘が始まるぞ。



↑じっとしてれば、続々とハイイヌが突っ込んでくる。ラクして経験値かせぎ



←そーっと後ろから近づけば、クロコは気づかない。見つかると逃げられるぞ

BOSS　クロコ

ニヒルなワニのクロコは、序盤にしてはなかなかの強敵。少なくてもレベル3くらいは必要だ。マロは非力なので、防御と回復に徹しよう。

攻略のポイント	ファイアボールが非常に有効。FP回復用のハニーシロップを忘れずに。



↑ファイアボールを使えば、しっぽに火がつく



HP
200

アクションマップ お城を守れ！

キノコ城

目標レベル4

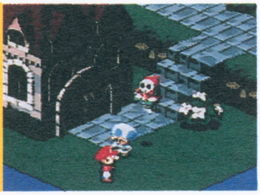
マロの体力が低いと、対ケンゾールがかなりキツい。最低でもレベル4になるまでは、城に戻らないほうが無難だ。





人助けから

クロコを倒した後、キノコ城に戻ると、町の中はヘイパーでいっぱい。人々が襲われているので、まずは人命救助から始めよう。大半の人は、助けた後でお礼の品をくれるからね。ひととおりの人助けが済んだら、城内に突入しよう！



ヘイパーに襲われている人たちを助け出そう！

城内にのさばるケンゾールを討て

城の中に入ったら、最初に必ずピーチ姫の部屋に行っておこう。ここには臨時セーブポイントができているし、ばあやがHPとFPを全回復してくれるぞ。その後は、モンスターだらけで大混乱の倉庫へ向かって、こっそり宝箱の中身を拝借しておくといい(セコいけど)。ひととおりの準備が整ったら、いよいよボスと対決だ。ボスがいるのは、城の一番奥の謁見の間（大臣がいたトコ）だぞ。



こいつがカジオーの第一の刺客、ケンゾール！

BOSS ケンゾール

キノコ城を乗っ取った犯人は、カジオー軍の切り込み隊長のケンゾール。炎系の特殊攻撃が得意で、特に「ほのおのかべ」は強力だ。また、ヘイパーを4体ずつ呼び出してくるぞ。

攻略のポイント

でんげきビリリが非常に有効。お供のヘイパーも一掃して一石二鳥だ。



ケンゾールには電撃で。ザコも皆殺しにできるぞ



HP
300



アクションマップ 迷子に注意！

キノケロ水路

目標レベル5

土管と水路とがマップ同士をつないでいるため、現在位置がつかみにくいぞ。



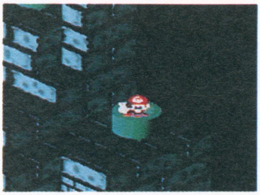
ケンゾールを倒したら、キノケロ水路に向かう前にキノコ城の道具屋に足を運び、コオロギせんべいをもらっておこう。それと、回復アイテムは多めに買っておくと、道中で助かるぞ。



◐コオロギせんべいをもらっておけば、後でカエル仙人からイイモノがもらえるぞ

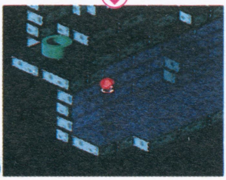
土管と水路の関係をつかめ

キノケロ水路の特徴は、マップとマップのつながりに水路があることだ。マップ間の移動のメインは土管だけど、一度水路に落ちてしまったら、水路どうしのつながりを把握してないと迷子になってしまうぞ。マップを参考に、マメに現在位置を確認しよう。



◐別のマップに行きたいときは、土管に入って移動する。コレだけでボスのベロームまでいけるぞ

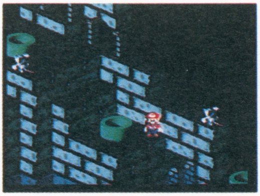




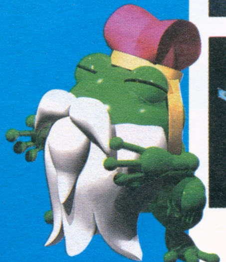
◐水路のつながりはわかりにくいので要注意

見えにくい土管に注意

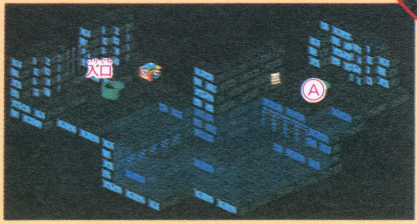
この水路は、他のマップに比べて高低差が大きい、立体的な構成になっているので、普通に歩いていると端のほうの土管を見落としやすい。特に土管①の存在には気を配っておこう。この土管に気がつかないと、いつまでたってもキノケロ水路から出ることができないからね。



◐画面の右下のほうに注目！チラッと見えてるのが見落としやすい土管。注意深く観察しなきゃね

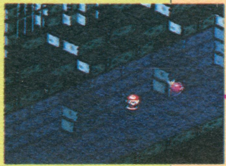


キノケロ水路①

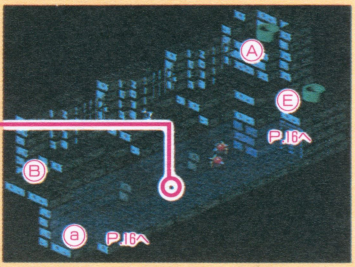


わざわざ泳ぐ必要はナシ

せっかく泳げる場所があるんだからと、わざわざ水路に入る必要はまったくない。それどころか、ヘタに水路に入ってしまうと、陸に上がれずに迷子になる可能性まであるぞ。



◆どーしても泳ぎたいならいいケド

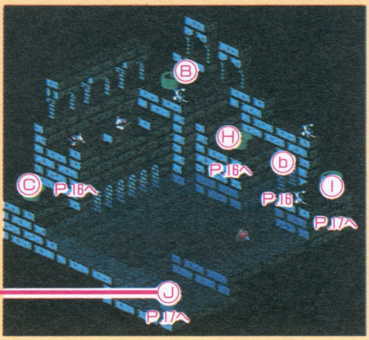


土管Jは水が引いてから

この土管って、最初から見えてるのに入れないよね。この土管に入るためには、もっと先に進んで水路の水を抜いておく必要があるのだ。



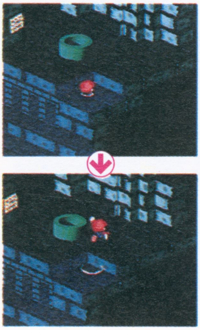
◆底のほうに土管が見えるけど、マリオは潜れない…



※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを、青い文字は宝箱の中身をそれぞれ表しています。

水中では足場に注意

もし水路に落ちてしまったら、まず足場になる場所を探そう。足場になるところがないと、マリオがジャンプできないからね。ちなみに足場にすることができるのは、陸地から1キャラ分下に床がある場所のみ。つまりマリオが浮いちゃうような状態だと、陸地には上がれないのだ。足場のないマップに長居は無用だぞ。



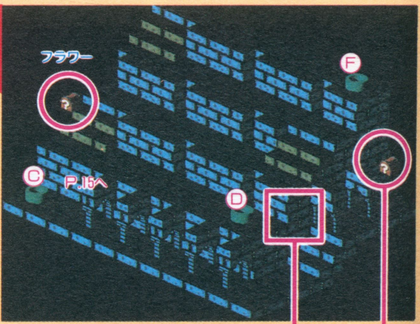
◆マリオの足元に注目。ちゃんと足場があるよね？こんな感じで、マリオの足がしっかりと底につくような状況なら…

◆いつもどおりにポイ〜ンとジャンプできるってワケだ。マップによっては足場がないから気をつけよう





キノケロ水路②



ナナメジャンプを活用

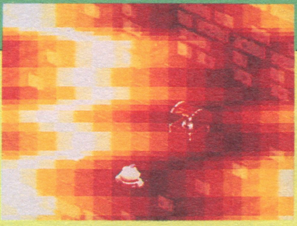
この階段型のマップは一見飛び移れなさそうだけど、ナナメに飛べばギリギリいけるぞ。



⬆慣れればカンタンに飛べるぞ

宝箱は「強敵」だ

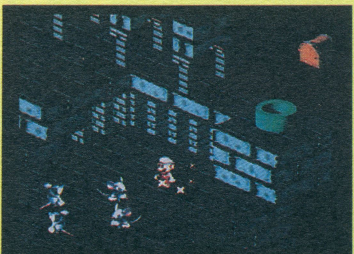
この宝箱をドツくと、正体は「ナンダロウ」ってモンスター。魔法が効きにくく、多彩な特殊攻撃を持つ強敵だ。通常攻撃を中心に、総力戦のつもりで戦おう。貴重なバッジとフラワーがもらえるぞ。



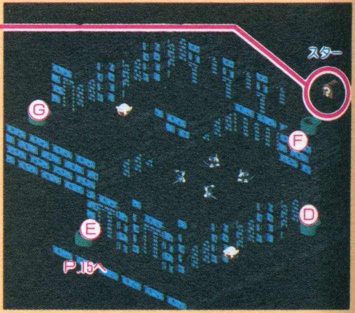
⬆ナンダロウの特殊攻撃は強力だぞ！

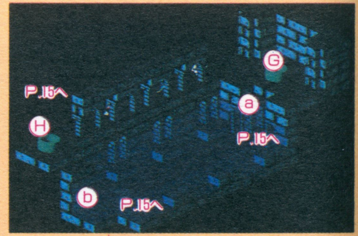
スターで経験値かせぎ

宝箱のスターを取ったら、すかさず下の踊り場のような場所へ飛び降りよう。スムーズにいけば、労せずしてチュータロウ4匹、テレサ2匹分の経験値をいただくことができるのだ。



⬆無敵中に敵を倒しても経験値は入るのだ

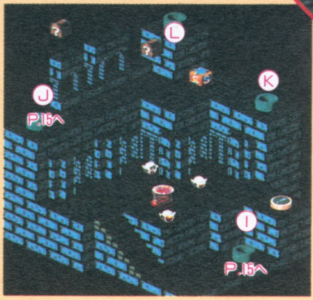




※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを、青い文字は宝箱の中身をそれぞれ表しています。

土管Lは入る必要なし!?

土管Lに入る方法は、まずテレサと戦闘し、すぐ逃げる。すると点滅しているテレサに乗れるので、テレサを足場に上の段へ向かおう。ただし、苦労して土管に入っても、行き先は現段階ではまったく用のない場所だけどね。

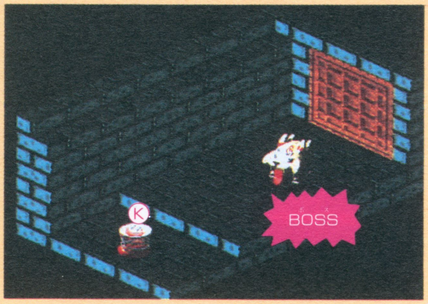


スイッチONで水が引く

これが水路の水を抜くためのスイッチだ。ジャンプでスイッチの上に乗ったら、土管Jへ向かおう。



⬅スイッチの上に飛び乗れば水路の水が引いていく



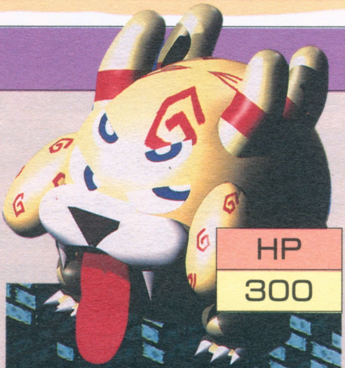
BOSS ベローム

水路の一番奥にいるボスだ。特に怖い攻撃はないけど、キャラを食べてしまって、数ターンの間出られなくなってしまうことがあるぞ。

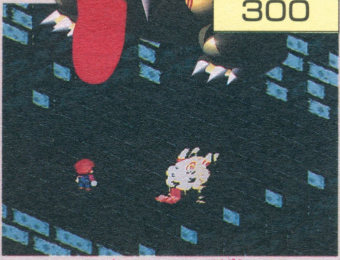


⬅ベロームの得意技はナメること(?)だ。ガードのタイミングは下が伸びきったときなので、確実にガードできるようにね

攻略のポイント	HPが豊富なので長期戦にはなるけど、普通に戦っていれば楽勝だ。



HP
300

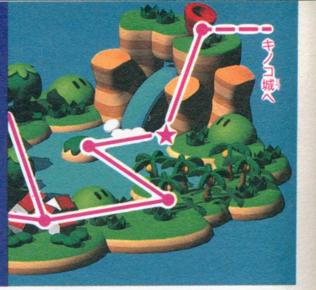


⬆ベロームに食べられると面倒だぞ

カエルコインを貯めるならココが一番！

ワイン川のほとり

戦闘も情報収集もせず、トコトンミニゲームを楽しむためのマップだ。コインをたっぷり集めれば、貴重なカエルコインが入手できるのも見逃せない。



ベロームを倒すと、水路の水が逆流してマリオたちは外に投げ出されてしまう。その後、飛ばされた先がココ、ワイン川のほとりだ。このマップは全体が2つのミニゲームだけで構成されていて、ミニゲームは1プレイ30コイン。うまくいけば、賞品はなんとカエルコインだぞ！



⇦ワイン川のほとりのミニゲームは、2つセットで1プレイ30コインでプレイできる

滝コース　初期配置のカエルコインを見逃すな！

最初のミニゲームは滝コース。滝を落ちていく豆ツブみたいにちっちゃいマリオを左右に動かして、滝に配置されたコインを拾っていくコースだ。まず絶対に見逃せないのは、最初から配置されているコインの中にカエルコインが混ざっているコト。このカエルコインだけは、絶対に全部回収しよう。もちろん、1回滝を落ちるだけじゃ拾いきれないので、何回もチャレンジするのだ。ちなみに、コインの配置は毎回同じで、1回拾ったカエルコインは次から普通のコインになるぞ。単純にコインを集めるだけなら、分岐を左・左・右と曲がればOKだ。



⇨滝コースではとにかくカエルコインがポイント。1個でも多く取るために探しまくれ

穴に入るとおトク!?

コース上の穴は5つ。各穴の内容は、1つ目は無意味、2つ目の左はフラワー、右はコインを取られる、3つ目の左はカエルコイン、右はフラワー。1回入った穴にもう1回入っても無意味だぞ。

⇨穴の中でのイベントの内容は固定。1回入った穴は2度と入る必要はないぞ

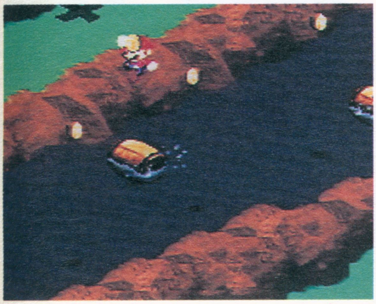


横移動は水平が限界

マリオがBボタンで滝を登れるのは、連続4回まで。それ以上登ると、最初の高さまで落ちてきてしまう。つまり、横に水平移動はできても、最初の高さより上に登ることはできないのだ。

ワイン川コース　パターンを覚えてパーフェクトだ!

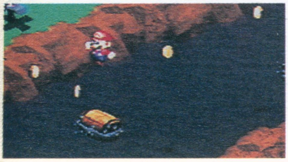
ワイン川下りコースのほうは、もう完全にパターンを覚えてしまうのがオススメだ。パターンとは言っても、いたってカンタンなので、ジャンプのタイミングさえしくじらなければ、すぐに覚えられるハズ。これから挙げる3つのアドバイスを体得したら、さっそく実践してみよう。滝コースとあわせて、コンスタントにコイン90枚以上は拾えるようになるぞ。



⇧ワイン川下りの注意点は、とにかく上の段と下の段のコインを間違えないこと。早く慣れるべし

コース取りのコツ

ワイン川下りは、上と下の2つのコースに別れている。ズバリ、コインをより多く獲得できるのは下のコースだ。コース変更が苦手な人は、何も考えずに下のコースを走り続けよう。ちなみに究極のコース選択は、下3回・上1回を1セットと考えて、4回繰り返すコース取りだ。



◀下の段のほうがあきらかにコインが多いので狙い目だ

コイン回収のポイント

立体感がうまくつかめず、コインが取れない人は、コインを見ないようにしよう。そして、水面に映っているコインの影を「飛び越す」ようにするのだ。影を踏まなければ、コインは絶対に取れているハズ。慣れるまではこの方法でいこう。

影を飛び越えよう



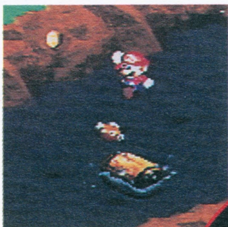
◀とにかくコインは無視して下の影に注目する



◀影に触れずに飛び越えればコインも取れるのだ

魚は引きつけてジャンプ

コインを奪う、イヤ～な魚。コイツを飛び越すときは、思いっきり引きつけて飛ばないとダメだ。魚はコインの位置にあわせて出現するので、要するに「コインを引きつけて取る」ようにすればOK。



▶コインに惑わされず、魚は思いっきり引きつけてからジャンプしよう。逆に魚を無視して、コインを引きつけて取る方法も同様に有効だ





困ったときはカエル仙人に聞こう!

ケロケロ湖

もの知りなカエル仙人の存在以外にも、カエルコイン交換所、ドリンク屋、メロディ・ベイと、魅力的なスポットが集まっているのだ。



ここの店はちょっと変わっていて、1つはカエルコイン交換所。もう1つは、会員制のドリンク屋だ。ドリンク屋のラインナップは、持っている会員証のグレードによって変化するぞ。



ちょっと変わったお店もあるぞ



湖の前の石に乗れば、オタマジャクシが出現して話が進むぞ



オタマジャクシたちが作ってくれた道を、連続ジャンプで渡る！

売り物リスト

カエルコインは貴重なので、現段階では使う必要はナシ。買うならカタクナールを

種類	名称	価格
アイテム	ねむりだま	1K
アイテム	カタクナール	2K
アイテム	ツヨクナール	2K
アイテム	ミンナカタクナール	5K
アイテム	ミンナツヨクナール	5K

ケロケロ湖マップ



※価格の表にある「K」は、カエルコインを表しています。



カエル仙人から豊富な情報を聞こう

もの知りじいさんとして有名なカエル仙人は、世界のあらゆる情報に精通している知識人。仙人と話せば、今までわからなかったさまざまな事実が判明するぞ。

また、キノコ城でコオロギせんべいを入手している人は、カエル仙人の話が終わった後、もう一度仙人に話を聞いてみよう。マロ用の杖をもらえるからね。



カエル仙人

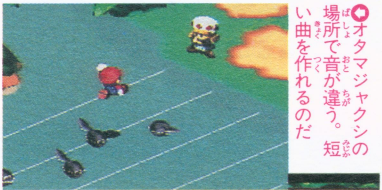
◀マロのおじいちゃんで、もの知りじいさんとして有名。「〜なのネ」がログセの頼れるじいさんだ



◀ピーチ姫もクッパも、すでにクッパ城にはいないって!? じゃあドコを探せばいいんでしょお…

オタマジャクシで作曲しよう

ケロケロ湖を右に行くと、メロディ・ベイに出る。ここは湖の上に五線譜があって、簡単な作曲をすることができるのだ。作曲の仕方はいたってカンタンで、五線譜の上を動いているオタマジャクシを、好みの音階で踏めばOK。例えば、〝レ〟の音を出したいなら、オタマジャクシが上から2番目の線の上にいるときに踏むワケだ。ちなみに、音楽家のキノコフスキー先生が求める曲を作れば、ドリンク屋の会員証をもらえるぞ。

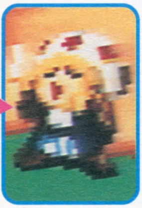


◀オタマジャクシの場所で音が違う。短い曲を作れるのだ



◀キノコフスキーの求める曲を作ればドリンク屋の会員証が

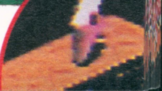
キノコフスキー



◀著名な音楽家、らしい。意外と流行の歌が好み？

メロディ・ベイ



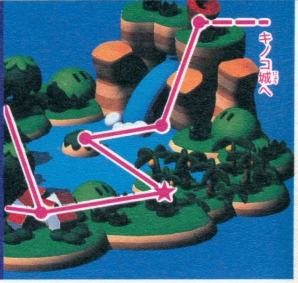


アクションマップ　動く足場を乗りこなせ

ケローズ

目標レベル6

アクションが苦手な人だと、ちょっとアイテム集めはやりにくいかも。敵はそれほど強くないので、戦闘はラク。



ケロケロ湖とローズタウンの間にある、一種の公道のような場所だ。ケロケロ湖とローズタウンの間をとって、「ケローズ」と呼ばれている。湖と緑に囲まれた美しい土地で、アクション要素はなかなか高めだけど、戦闘自体はラクな部類に入るマップだ。メインになる湖の部分は、大半を動く足場に乗って移動することになる。この動く足場は、一度動きはじめたら一定距離進むまで動けなくなってしまうので、けっこう扱いにくいぞ。

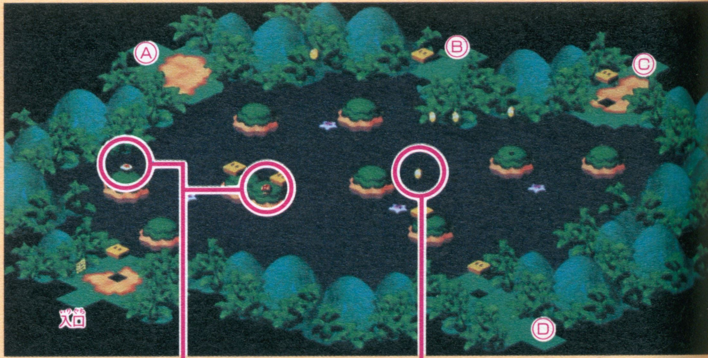


◆黄色の足場は、上に乗ると動き出すので、離れた場所にある小島にいくことができる。乗らない限り動かない



◆黄色の足場に乗ると、足場の色が青に変わり、一定の距離を動き始める。青い足場の上では、ジャンプ以外動けない

ケローズ



キノコ、フラワーを忘れずに

一見背景の一部に見えるけど、島に生えてるキノコやフラワーはれっきとしたアイテム。忘れずに拾っておくべし。

コイン入手法

このコインは、ワイン川などと違い、真下から突き上げるようにしないと取れないぞ。

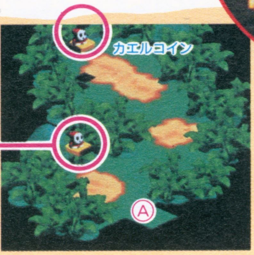


◆コインを取るときは下から突き上げる

※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを、青い文字は宝箱の中身をそれぞれ表しています。

2つの足場はタイミング命！

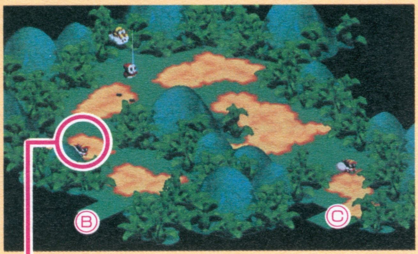
このマップのカエルコインを取るには、2つの足場を乗り継ぐしかない。まず、両方の足場のモンスターを倒して、足場同士が同じタイミングで揺れるように調節しよう。足場の動きは、ジャンプでつっかえさせることで調節できるぞ。





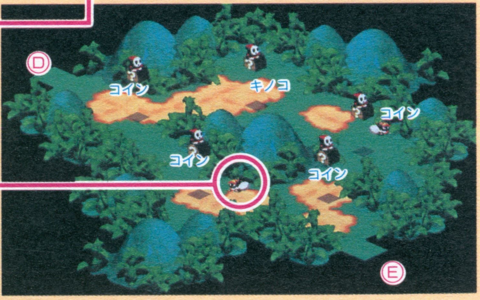
⬅奥の足場に乗るには、2つの足場が近くないとダメ

➡足場の揺れ幅は、ジャンプで止めて調整しよう



パチールを逃がすな！

パチールは、遭遇してもすぐ逃げだしてしまうヘンな敵。運よく戦闘できたら、最初のターンで確実に倒そう。弱いわりに、経験値もお金もかなり多めだからね。

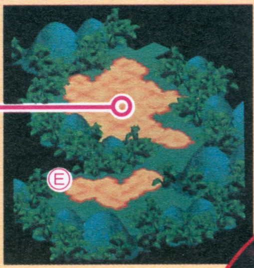


クッパ軍の会合!?

ここでは、クッパをはじめとするクッパ城の残党たちが集まっている。どうやらクッパは、残党たちと城の奪回を狙ってるみたい。



⬆自分の城を取り戻すため、クッパもがんばってますなあ



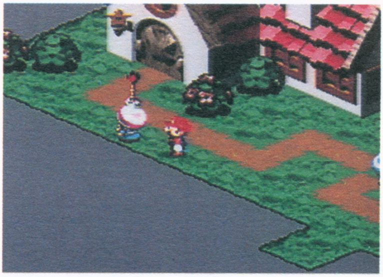
矢が降る町を救うのだ！

ローズタウン



矢が降り注ぐ物騒な町だけど、売り物はなかなか充実している。また、トイドーという少年と遊んであげれば、宿屋の宿泊代がタダになるのだ。

当たると動けなくなってしまう矢が降る、とんでもない町。外には矢のせいで動けなくなってしまった人が大勢いるぞ。もっとも、矢は屋内には来ないようで、店や宿屋は普通に営業してるので一安心。ひさびさに装備をパワーアップできるぞ。



⬆歩いている人の頭に、突然矢が襲う！

売り物リスト

防具は当然買うとして、その他にアクセサリーに注目。必ず全員アクセサリーを持とう

種類	名称	価格
防具	しっかりつなぎ	14
防具	しっかりパンツ	14
アクセサリー	かいてんシューズ	30
アクセサリー	どくふせぎバッジ	28
アクセサリー	ぼんやりふせぎバッジ	42
アクセサリー	へんしんふせぎバッジ	60
アクセサリー	きょうふふせぎバッジ	130
アイテム	キノコ	4
アイテム	ハニーシロップ	10
アイテム	ふっかつドリンク	5
アイテム	リフレッシュドリンク	4

ローズタウン全体マップ





町で入手できる情報は入念にチェック

矢に当たった人でも、会話は普通にできるので、とにかく片っ端から情報を聞いて回ろう。いくつかの情報を集めていけば、矢が降りはじめたのは森に流れ星が落ちてから、というのがわかると思う。流れ星と言えば、キノコ城でも見かけた「スターピース」だよね。どうやら、森に2つ目のスターピースがあるようだ。



⇨町に降ってくる矢に当たると、まったく動けなくなってしまう。うーん、なんともヒドイ話だなぁ



⇦矢が降りはじめたのは森に流れ星が落ちてからだとか。やっぱり、星といったらアノ星だろうね

人形好きの子供と遊んであげよう

ローズタウンで一番重要なのは、トイドーと遊んであげることだ。宿屋の子供のトイドーは、大の人形好き。しかもマリオの大ファン（?）らしく、マリオやクッパの人形で遊んでいるのだ。そうくれば、付き合わないわけにはいかないよね。しかもトイドーと遊んであげると、この宿屋の宿泊料金はタダになるぞ。



⇦宿屋の子供は人形が大好き。優しいマリオだから、子供のお願いはことわれません



⇨トイドーのお気に入りは、青い服を着た正義の使者、ジーノ。マリオもタジタジ!?

宿屋に宿泊すると…

タダとあっちゃあ泊まらにゃ損、とばかりに宿屋に泊まると、人形たちに不思議な星が落ちてくる。しばらく見守っていると、その星はトイドーの一番のお気に入り人形“ジーノ”の中に吸い込まれていくのだ。しかもそのジーノ人形は、その後、立ち上がって歩いていくぞ。

人形が動いた!?



⇧タダでラッキー、と宿屋に泊まったその夜。人形のジーノが、静かに目を覚ました…

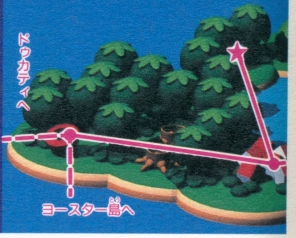


アクションマップ　消えたジーノを探せ！

ハナチャンの森

目標レベル7

ボチボチザコも手ごわくなってくるので、レベルが高いに越したことはない。回復アイテムはキノコを拾えばOK。



朝、マリオたちが起きると、ジーノの人形がないことに気付く。そこでジーノの消息を追って情報を集めると、なんでもジーノは近くの森に消えていったとか…。ここでローズタウンの外に出ると、ワールドマップに「ハナチャンの森」という場所が新たに追加されている。ハナチャンの森は、その名のとおり「ハナチャン」というイモ虫のようなモンスターが大量に生息している森だ。



ジーノは町を出て、森へ向かったとか…

ハナチャンの森①

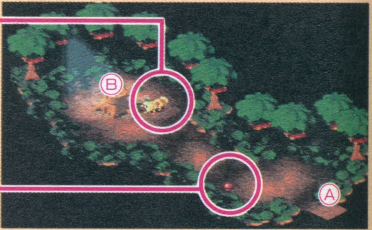


ハナチャンでコインかせぎ

ハナチャンは、フィールド上で踏みつけるとコインを出す習性を持っている。もっとも、ひと踏み1コインだけどね。



踏むとコインが出る



キノコはマメに摘もう

この森はキノコの特産地とでもいえるくらい、キノコがいっぱい生えている。敵の場合もアリ。

見つけた！

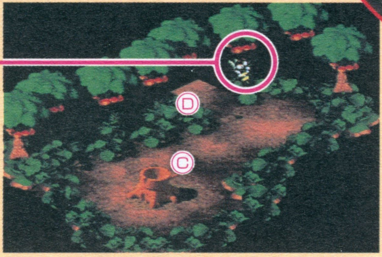




※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを表しています。

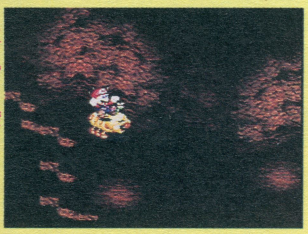
8ビート攻略法

ハナチャン、ポピンと並んで、この森には8ビートも大量に生息している。でも、8ビートだけは何匹いても心配ご無用。気の毒なくらい魔法に弱いので、でんげきビリリで一掃してやろう。

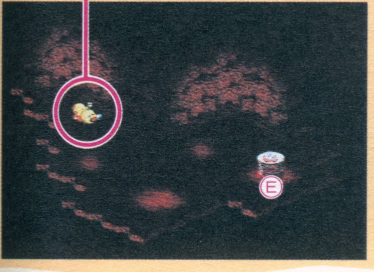


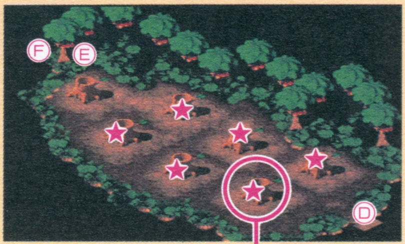
ハナチャンを怒らせろ

この穴の中は行き止まりだけど、ちゃんと意味を持っている。ココで寝ているハナチャンは、踏んづけると怒ってマリオを吹っ飛ばし、その後地上へ登っていって新しい道を作ってくれるのだ。このとき新しく出現する道は、マップのⒻのトコロ。寝てるところを踏むってのも悪い気がするけど、ハナチャンの力を借りないことには先へ進めないぞ。



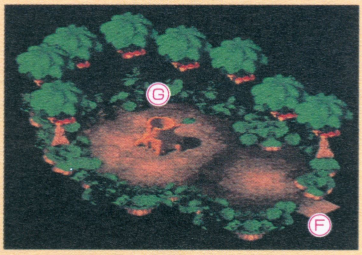
○上に乗れば怒ってくれる





★の穴には入るな

このマップの中の穴は、一番奥を除いて全部まったく同じ作り。要するに、中にはモンスターがワンサカいるだけで、何の収穫もないマップなのだ。





ハナチャンの森②



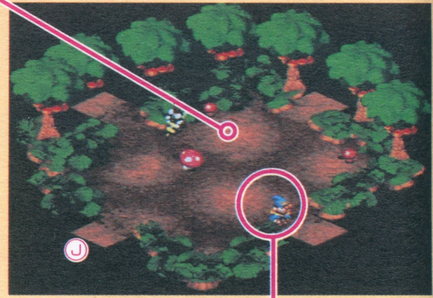


宝物庫はどこに？

ローズタウンで、家の階段がなくなって困っている人を助けてあげたかな？　助けた人なら、宝が山ほどある場所への行き方を聞いたハズ。あの言葉の意味は、ここで活かされるのだ。



⇨人助けはしておくもの



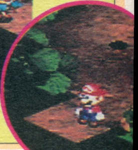
ジーノを追いかけろ

この道は、正しい道を進まない限り永遠にループする、迷いやすい構造になっている。正しいルートは、画面の端にわずかにジーノが見えるので、その後ろをついていけばOK。ちなみに帰りたくなったら、左下の道へ行けば1つ前のマップに一気に戻ることができるぞ。



⇨ここはループマップだ





⇧ジーノの後ろをついていけば正解ルート

⇦帰りたければ左下への道に進めばいいのだ

※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを表しています。

正義の人形、ジーノの攻撃は強力だ！



ループマップを抜ければ、ちょっとしたイベントの後、ジーノが仲間になってくれる。ジーノのウリは素早さと攻撃力の高さだ。特に通常攻撃の威力はマリオにもヒケを取らないほど。スペシャル技は後半になってから一気に強力になる。



➡通常攻撃の威力の高さは頼りになる。スペシャル技も強いので、成長に迷うトコロだ

成長のポイント	パーティ構成にもよるが、基本的には攻撃力中心の成長で。

BOSS ユミンパ

HP
400

ハナチャンの森から矢を射まくっていた犯人は、名前も見た目もまさに“弓”なモンスター、ユミンパ。コイツは独特の攻撃を持っていて、コントローラのボタンをどれか１つ効かなくしてしまうのだ。意外とキツイぞ。

攻撃できない!?





➡ボタンを効かなくする攻撃だけでなく、特殊攻撃もなかなかキツい。写真のおやすみアローの他、電撃系が得意

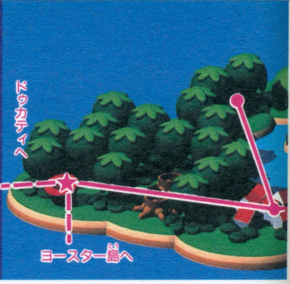


➡Aが使えないのは痛い！

攻略のポイント	電撃などは効きにくいので、マリオのジャンプを中心にジワジワ攻めろ。

アクションマップ　気楽な通り道だぞ

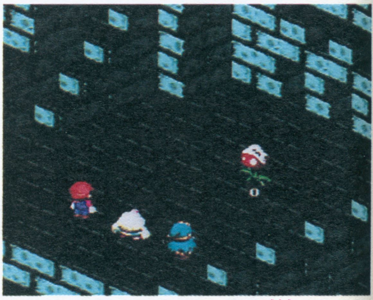
パイプダンジョン



目標レベル 8

今まで戦闘をサボってきた人は、パックンフラワーが倒せずに苦労するかも。レベルが低いうちは無理は禁物だ。

土管と植木鉢ばかりで構成された、いかにも『マリオ』らしいダンジョンだ。このマップで注意したいのは、パックンフラワーが大量に登場してくること。まずHPがけっこう高いし、魔法も効きにくい。しかも、マリオのジャンプが一切効かないのだ。一気に大ダメージを与えるのが難しく、ザコのわりには強敵だぞ。レベルが低いかな、と感じたら、一度ハナチャンの森あたりで鍛え直してこよう。



⇧パックンフラワーにジャンプは通用しない！

パイプダンジョンはヨースター島への中継点

パイプダンジョンはワールドマップでもちょっと特殊な位置づけで、じつはクリアしなくても先に進めるマップなのだ。しかしパイプダンジョンは、ヨースター島へ続く唯一のルート。ヨースター島へ遊びに行きたければ、やっぱり今のうちにクリアしておくほうがいいよね。



⇨折よく出口に到達すれば、その先はヨッシーたちの夢の国、ヨースター島だぞ！



⇨ココをパスして先に行くことも可

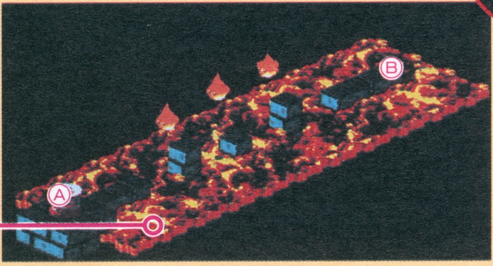
パイプダンジョン①



※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを、青い文字は宝箱の中身をそれぞれ表しています。

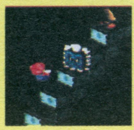
落ちても安心

一見怖そうな溶岩地帯だけど、怖いのは見た目だけ。落ちてもHPやお金が減るワケじゃないので、安心して進もう。

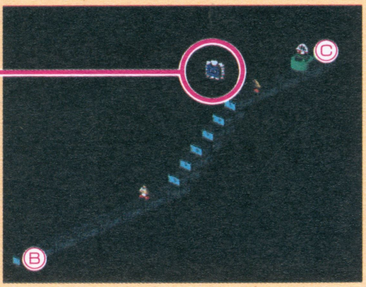


震動はジャンプで回避

このモンスターは、戦闘にはならないけど、地面に震動を起こして、マリオを階段の下まで落としてしまう。対処法は簡単で、コイツが落ちる瞬間にこっちが飛べば安全だ。



◆相手が落ちたらマリオ飛ぶ！



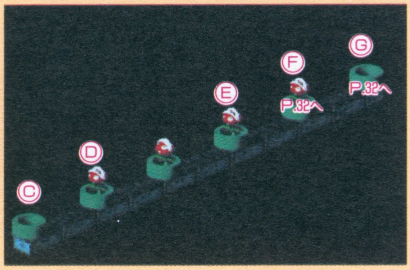
奥義ダッシュしゃがみでカエルコインをゲット！

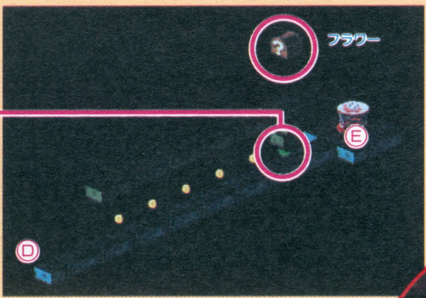
取れそで取れない、床の下のカエルコイン。取り方にピンと来た人、『マリオ』シリーズやりこんでますね？　そう、ここに入るには、ダッシュで近づいて直前で下を入力するのだ。シリーズおなじみの技だよね。



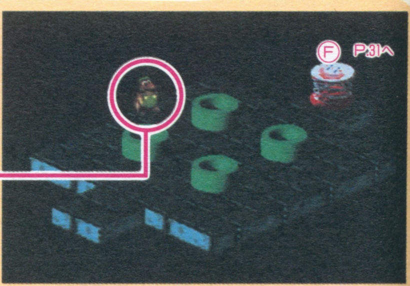


◆レンガの直前までダッシュしたら、すかさず下を押せばこの状態になる





パイプダンジョン②



Let'sクリボーたたき

このモグラに話しかければクリボー叩きがプレイできる。詳しい内容は右ページの攻略を参照。

プチパックンに要注意

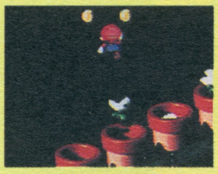
縦1列に並んだ土管地帯は、パックンフラワーとプチパックンが交互に並んでいる。このうちプチのほうは、触ると戦闘にはならず、コインを落とすので要注意。うまく飛び越えよう。

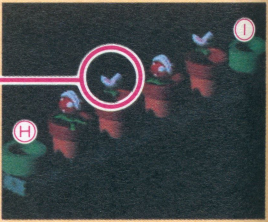




⬆パックンフラワーもプチパックンもヤダなあ…

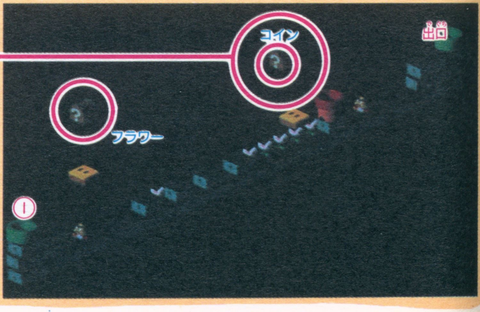
⬇チビに触れると大切なコインを落としちゃうのだ





欲張りは禁物

足元は動く床、その下はプチパックンという苛酷な状況なので、この宝箱のコインを回収するのは至難のワザ。ここはグッとこらえて、見逃したほうが利口かも。



※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを、青い文字は宝箱の中身をそれぞれ表しています。

クリボーたたきでオイシイ賞品ゲット！

クリボー叩きのルールは、要するにモグラ叩き。土管の中から3種類のキャラのうちのどれかが出てくるので、また土管にひっこんでしまわないうちにジャンプで踏みつければポイントだ。ただし、トゲへいを踏んでしまうとマイナスだぞ。高得点を出せばアイテムをもらえるのだ。

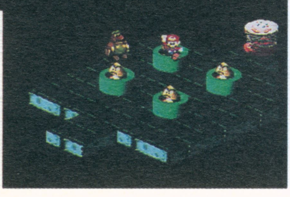
クリボー	金のクリボー	トゲへい
		
+1	+3	−1

土管1つに集中しろ！

ジャンプの空中調節に自信がない人は、土管1本に的を絞り、金のクリボーの数を運に任せる方法がいい。土管のフチに立って、トゲへいに注意しつつ垂直ジャンプから微調整するワケだ。カンタンなわりに、運が良ければ30点以上も狙える。



まずフチに立つ。そして土管の中に集中し、キャラが出た瞬間に…



飛ぶっ！ もしトゲへいだったら、上を押して座標をズラそう

ジャンプに自信のある人は

空中制御に自信があれば、4本の土管の真ん中に立つのがいい。この状態で、金のクリボーだけを狙い撃ちにする戦法だ。反射神経も多少は関係してくるけど、ジャンプのミスが少ない人なら40点以上のスコアを叩き出せるぞ。上達のコツは、クリボーを踏むときよりも戻るときに注意して、いつも同じ位置に戻ることだ。



右の土管に金発見！ GO!!

よりオイシイ賞品を得るには

このゲームの賞品は、ハイスコアを出すたびに変化していく。最初はフラワーカプセル、次がフラワーセット、3回目以降はカエルコインだ。つまり、ハイスコアを目標点ギリギリに抑えてプレイしたほうが、すんなり賞品をもらえるって寸法だね。



いきなりスゴいスコア出すと後がタイヘンよ

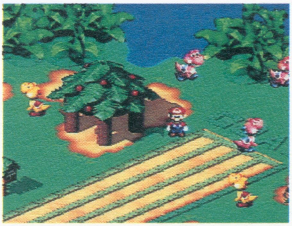
ヨッシーレースの覇者となれ！

ヨースター島

店も宿もない、純粋にヨッシーレースを楽しむためのマップだ。ヨッシーを操作するもよし、はた目で見て結果を予想するのもまたよし。



パイプダンジョンをクリアした人だけが来ることができる島、ヨースター島。島民はみんなヨッシーの一族で、人間は旅行者くらいしかこない、人里離れた静かな島だ。お店や宿屋はないけれど、今、ヨースター島ではかけっこが大はやり。この島でかけっこNo.1を目指そう！



ヨースター島には色とりどりのヨッシーがワンサカ！まさにヨッシーアイランド!?

ヨッシーに乗って島民(?)の相談に乗ろう

この島の公用語はヨッシー語（仮称）なので、マリオは人語を理解する緑のヨッシーとしか話せない。他の仲間の話が聞きたいときは、ヨッシーの背中に乗せてもらう必要があるぞ。ヨッシーに乗ったら、お次は情報集めだ。この島で入る情報は、はっきり言ってワッシーのコトばっかり。なんでもかけっこの一番速いヤツがイバれるのが島のしきたりのようで、かけっこが速いワッシーがワガママ放題にやってるらしいのだ。ワッシーの暴走を止める方法はただ1つ、ワッシーにかけっこで勝つことのみ。戦うしか！



ヨッシーなしでは、マリオは会話すら楽しむことができないのだ



ヨッシー



ワッシーがイバってるせいで、みんなでかけっこできないとか



ワッシーは1対1の勝負しか受けないとのこと



いじわるワッシーとかけっこ勝負！

ワッシーと勝負するためには、ヨッシーのクッキーが必要だ。クッキーはピンクのヨッシーが分けてくれるぞ。クッキーを入手したら、さっそくワッシーのところに向かって、勝負を挑もう。この勝負に勝てば、島に平和が戻る(?)のだ！



⇨クッキーがないと勝負できない

ワッシー



⇦ヨースター島で最速の男。いじわるでワガママだけど、一騎討ちが好きなあたりいいヤツかも



レース攻略　1・2のリズムを忘れるな!!

ヨッシーレースの攻略法は「リズムを体に叩き込め！」としか言いようがない。…でもそれじゃ攻略にならないんで、一応簡単なアドバイスを少々。レースに全然勝てない人は、まず画面から目を離してしまおう。そして、音楽だけに集中するのだ。それでもダメなら、音感を鍛えるしかないかも…？



⇨とにかくリズムは数をこなして覚えよう

クッキーの使い方

一種のドーピングとも言える、クッキーでの能力アップは、使うなら中盤で。クッキーを食べるときに足が止まるせいで、後半使うと損するからね。



⇦クッキーを食べるタイミングには注意しよう

クッキーをかせぐコツ

ズバリ、3倍以上の倍率のときにクッキーを限界まで賭け、レースではクッキーを食べまくって強引に勝つ。3倍未満の倍率なら、クッキーは1枚しか賭けない。コレで大クッキー持ちだ。



マップ攻略③ドゥカティ周辺



閉じ込められた人々を救え
ドゥカティ

入ってくる情報は、ほとんどが炭坑関係。もちろん重要だ。ちなみに炭坑クリア後は情報が大幅に変化するぞ。



町の敷地の大半を占める、巨大な炭坑で栄えている町だ。産業が盛んなせいか、売り物の充実度はなかなかのモノ。ただ、マリオたちがドゥカティに着くときは、その炭坑内で事件が発生して、町の人の大半が炭坑に行っちゃってるんだけどね。



⇧炭坑の事故のせいで、町の人の大半は炭坑に出払っているのだ

売り物リスト

メイプルシロップは大量に買っておこう。また、ふっかつドリンクがないのに要注意。

種類	名称	価格
武器	パンチグローブ	36
武器	フィンガーショット	50
武器	シンバル	42
防具	ばっちりつなぎ	22
防具	ばっちりマント	22
防具	ばっちりパンツ	22
防具	ばっちいパンツ	22
アイテム	スーパーキノコ	20
アイテム	メイプルシロップ	30

ドゥカティ全体マップ





崩れた炭坑の情報を集めよう

ドゥカティの人々に話を聞いてみると、どうやら炭坑に星が落ちてきて、そのときの衝撃で炭坑の中で落盤事故が起こったようだ。しかも、そのせいで中にいた人が閉じ込められてしまったとか。ここまでの物語から察するに、落ちてきたのはスターピースとみて間違いなさそう。



やはりドゥカティにも流れ星の目撃証言が。ここにもスターピースが落ちたようだ



炭坑の中には、たまたま遊びに行っていた子供たちまでが閉じ込められているみたい



炭坑の前でも、炭坑に向かって流れ星が落ちていくのを見たという人がいるぞ

クッパ軍も着々と進軍中…!?

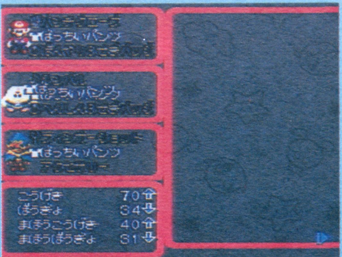
ケローズで見かけたクッパ軍も、マリオたちと時を同じくしてドゥカティに到達している。…けど、道中はどうやらさんざんだったみたい。メンバーもケローズのころより減ってるし、なんだかクッパも気弱な感じになっちゃってるし…。悪の帝王も、やっぱり苦労してるんだね。



だんだん威厳が薄れてきた感のあるクッパ。マリオがココにいるとも知らず…

見た目より内容!? ばっちいパンツはお買い得

ドゥカティの売り物の中に、アヤしい防具が混ざってることに気づいたかな？　よーく見ると「ばっちり」シリーズの中に、「ばっちいパンツ」が混ざってるのだ。いかにもダメなアイテムっぽいけど、じつはこのパンツ、防御力だけでなく攻撃力まで上がるスグレモノ。全員はくしか!



こんな名前でさえなきゃ、迷わず装備したいんだけど…

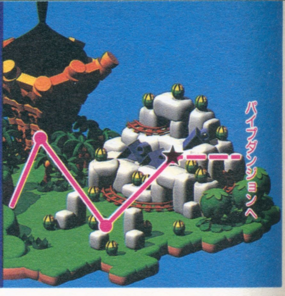


アクションマップ

姉弟を救出せよ
ドゥカティ炭坑

目標レベル9

2体のボスキャラが登場するダンジョン。トロッコを操作して進む、スリリングなミニゲームも用意されているぞ



最初に来るときは、何かが落下したときの衝撃で、入口がふさがっている。現場にいるドゥカティの住人との会話で中へ入れるようになるのだが、入ってスグの場所に敵がいるので注意。異様に防御力が高いヤツもいるので、長丁場に備えて回復系のアイテムを充実させておこう。



いったい、どんなモノなのかとても気になるね



もちろん、見捨てるなんてことはしませんとも



お宝を求めてやってきたのか、またしてもコイツと出くわすハメになるのだ

山に閉じ込められた姉弟を探すのだ

ここでの目的は、炭坑の奥にいるダイナとマイトという姉弟を見つけ、救出すること。遊びにきて閉じ込められたらしく、地元のドゥカティでは大騒ぎになっているのだ。炭坑の構造は少々入り組んでいるが、一刻も早く姉弟を探しだし、人々を安心させてあげよう。



プチボムを入手して、ドカチチのもとへ。爆発させて、奥へ通じる道を開通させる



危険なので、マリオたちだけで進む

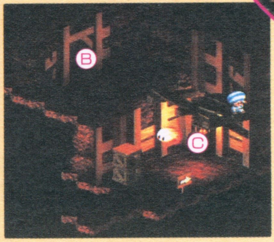


火炎系の敵も多く出現するのだ



ドゥカティ炭坑①



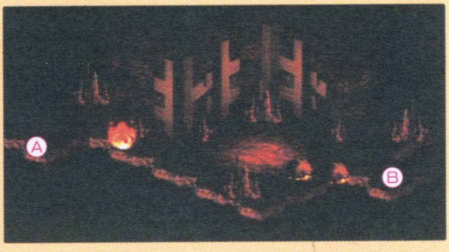


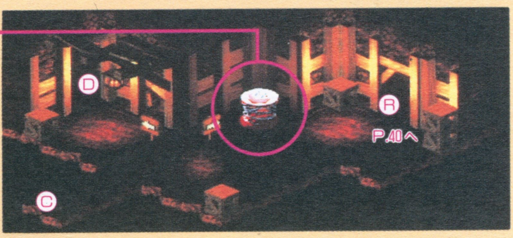
このバネは…



➡いきなりこうなってもイイが、まずほかの場所をまわろう

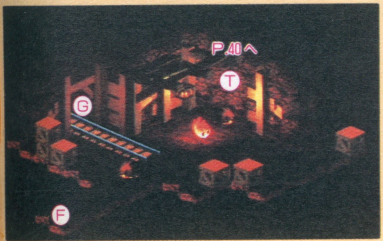
これは、あのクロコのワナ。乗ると、天井に頭をぶつけて気絶させられ、コインを盗まれるのだ。イヤなイベントだが、後に必要になる。

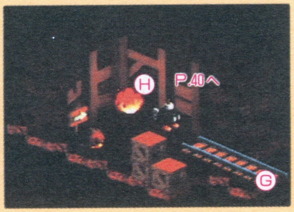












※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを、青い文字は宝箱の中身をそれぞれ表しています。

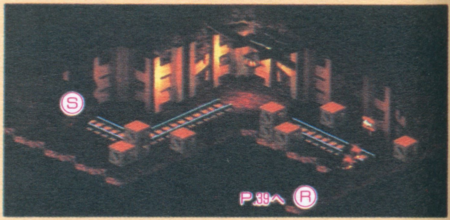


ドゥカティ炭坑②



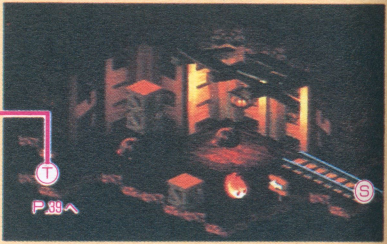
プチボム設置

ドカチチの話によると、埋もれた部分はプチボムでくずせるらしい。なぜか1個も見当たらないが、置いてあるモノを持っていく手クセの悪いヤツといえば…



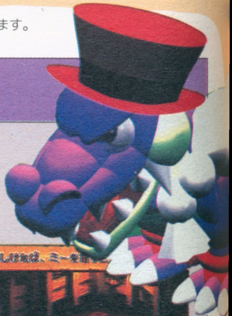
クロコを追え！

クロコを追いつめ、コインを取り返そうとしても、プチボムで脱出口を作るので逃げられてしまう。だが、捕まえられないワケではないので、動きを読んで待ち伏せしよう。



※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを、青い文字は宝箱の中身をそれぞれ表しています。

BOSS クロコ



ある程度ダメージを与えると、強制的にアイテムを使えなくされてしまう。序盤でアイテムの出し惜しみはせず、スペシャル攻撃を繰り出していこう。ケチケチしないほうがイイのだ。

HP
320

攻略のポイント

途中でアイテムを使用不可能にされるので、その前にガンガン使おう！



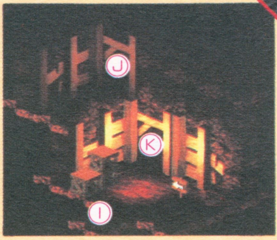
➡目標レベルに達していれば、ワリとスピーディに勝負がつくハズだ

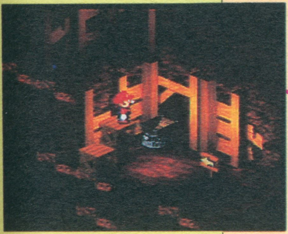
トロッコが通過

この辺を歩いていると、奥からスゴイ勢いでトロッコが通過する。よけられずにハネ飛ばされるが、これでやられることはないぞ。

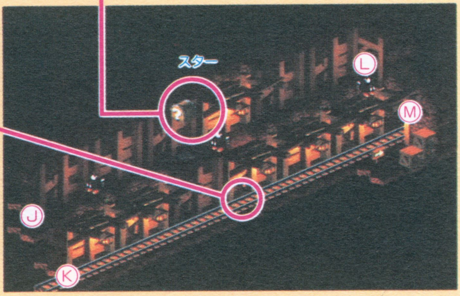
敵をけちらせ!

スターを取ったら、どんどん敵に当たろう。ボス戦前に少しでも経験値が欲しい。



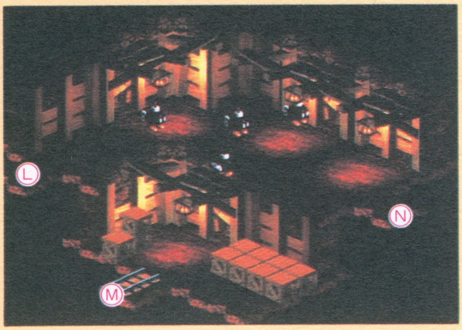


↑端に激突して停まったトロッコに、カエルコインが

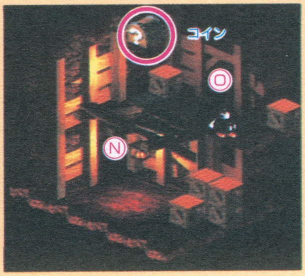


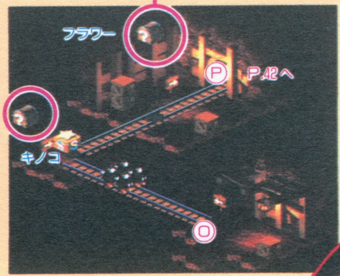
FPを補強せよ

FPの上限が心もとなかったら、これで補強しておこう。回復アイテムでFPを満タンにして、近くのキノコでHPをフォローしておけば、ボス戦を控えての準備は整う。



セーブを忘れるな

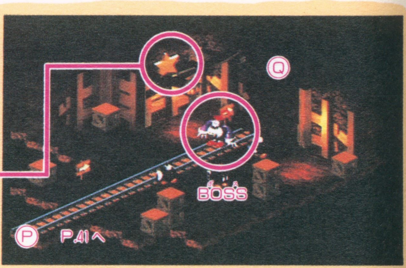




ドゥカティ炭坑③

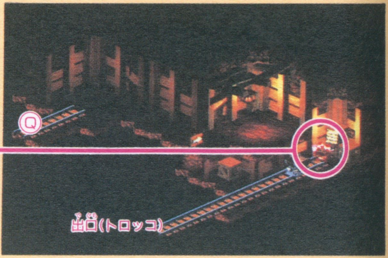
スターピース!?

この段階では、画面に見えているスターピースを取ることはできない。そばにいるペパットとの戦闘に勝たなければ入手は不可能だ。

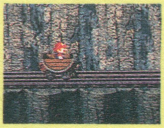


姉弟を発見、トロッコで外へ…

ペパットに勝ち、スターピースを手に入れたあと、かんじんの姉弟を発見する。姉弟に言われるままにトロッコを動かすと、猛スピードで走行を開始するが、道なりに進めば、外に戻ることができる。







↑いやはや、なんとも豪快な帰りかたですな

※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを、青い文字は宝箱の中身をそれぞれ表しています。

BOSS ペパット

爆弾作りが得意なだけあって、爆弾に関する攻撃がメインだ。戦闘中、部下のレベルをプチボムからボム兵、ビッグボムへとアップさせるぞ。

HP
320



↑だんだん大きくなる部下。さらに巨大化！



→コイツの最期はかなり壮絶だ

攻略のポイント

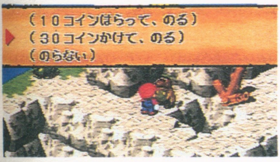
ペパットより、ボム系の部下の自爆がコワイ。ふっかつドリンクが必要。

ドゥカティ・マウンテンに挑戦!!

ダイナとマイトを親元に届けたあとは、いつでもトロッコに乗れるようになるのだ。場所は山の頂上で、10コインを渡せば穴から直結でトロッコ乗り場に移動できる。自信があれば、30コインをかけてタイムトライアルに挑むこともできるぞ。

トロッコでコインかせぎ

コインをかけて乗る場合、今までの最高記録を抜くことが勝利条件になる。記録を塗り替えるほどの最短時間でクリアすれば、かけた30コインが50コインになって戻ってくるのだ。テクニックが必要だが、楽しんでコインをかせげる。



キノコやコイン、線路の配置を覚える場合はフツーに乗る



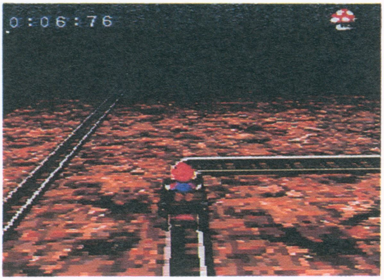
最短タイムを叩き出せば、このようにその場で教えてくれる



そして、みごとに50コインを獲得！　よろこびもひとしお

加速とブレーキがカギ

トロッコの操作方法は、実にシンプル。Aボタンかボタンでブレーキ、Bボタンでジャンプ。線路上、宙に浮いているキノコをジャンプで取れば、1個につき1回、Xボタンを押すことで加速できるようになる。カーブでのブレーキングや上り坂での加速がポイントなのだ。



タイミングをはずすと、コースアウトするぞ

記録更新!? 必勝法

最初の記録は、ダイナとマイトとトロッコに乗ったときのタイムになる。確実に記録を更新していきたい場合は、ワザとミスを連発してゆっくり進み、次の回から早めに進めばよいのだ。なれたら本気で挑もうネ。



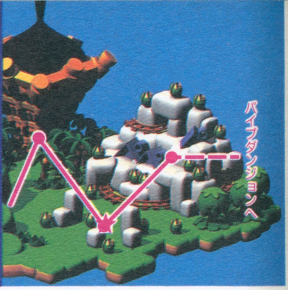
実力があっても、あえてなまける。ズルイけどね

アクションマップ 草モドキに注意

イガ谷

目標レベル 10

ゴツゴツした岩場で構成されている谷。非常にシンプルな地形に見えるけれど、意外な敵や仕掛けが隠されているのだ。



ドゥカティとブッキータワーを結ぶ中継地点。これといった特徴もなく、出現する敵の種類も少ないので、ブッキータワーに向かう前の肩ならしにピッタリの場所といえる。ここまで来て目標レベルに到達していない場合や、レベルを少し上げておきたいときは、この場所をベースにして地道に経験値をかせいでおこう。



マップはそれほど広くはない



レベルアップが近いなら、ここで成長させよう

イベントで地形が変化する！

この地形におけるおもな敵は、ソソクサやキャロラインなど、植物型のモンスターだ。トゲへいやジュゲムなども出現するが、植物型のモンスターは特殊攻撃が多彩なので要注意。思わぬところでステータス異常にさせられ、反撃もできずにやられてしまうことだけは避けたい。



ジュゲムが敵を落としてくる。ジャンプでジュゲムごと迎撃だ

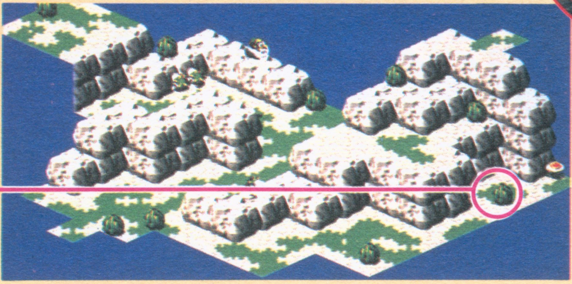


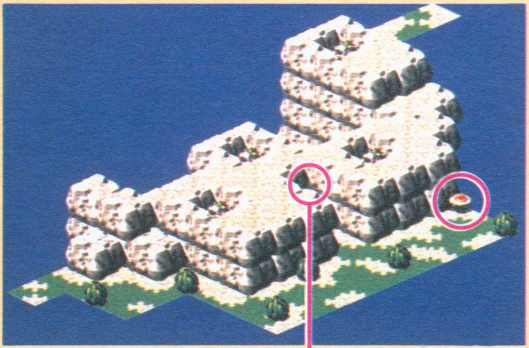
キャロラインにかかしにされた



岩陰の敵は見落としがち。注意深く進むようにしよう

イガ谷全体マップ





草じゃナイ

パッと見るとただの草で、地形の一部のようだが、これは敵の擬態。近づくと襲われる。



⇧コレを踏み台にしたりすると、戦闘になる

くぼみをふさごう

ぼっかりと口をあけたくぼみには、敵が潜んでいる。近づくとはい出てくるのだが、このくぼみをふさぐ方法があるぞ。岩と岩の間にはさまれ、死角となっている場所にマリオを動かすと、自動的にくぼみがふさがり、コインも入手できる。



⇨通常の地形はこんな感じだ



⇨この場所がポイント。さらに奥まったところへ進ませるのだ

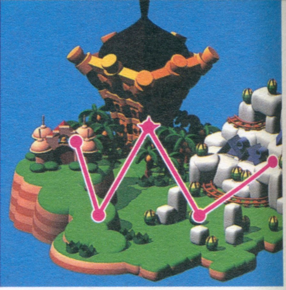


⇦地面がまっ平らになった！コインも手に入るし、一石二鳥

※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを、青い文字は宝箱の中身をそれぞれ表しています。

アクションマップ　屋上を目指せ

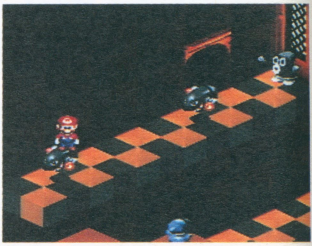
ブッキータワー



目標レベル 10

謎の怪人物、ブッキーが塔の主。数多くの手下が向かってくるが、仲間になるクッパのパワーでけちらしていこう。

ピーチ姫がいるらしいとの情報を得て、やってくることになる塔。ブッキーという人物が主なのだが、かなりブッとんだ性格の持ち主で、話してわかる相手ではない。実力行使で最上階を目指して進むしかないのだ。謎解きの要素のある部屋もあるので、頭も使わなければならない。



触れたら戦闘になるけど、上から踏めばコイツにも乗れます



そっちがその気ならこっちも！



豪快なヒゲヅラがブッキー。そばにいるのは部下のブッカー

力技に長けたクッパが仲間に！

ブッキータワーの前で再会したクッパは、こちらの意志を無視して強引に仲間に加わる。初期段階ではひとつのスペシャル技しか持っていないが、90近くの攻撃力を誇っているので頼もしいぞ。



おセンチな面もあるクッパ。パーティ最強の攻撃力を誇るので肉弾戦は彼にまかせよう

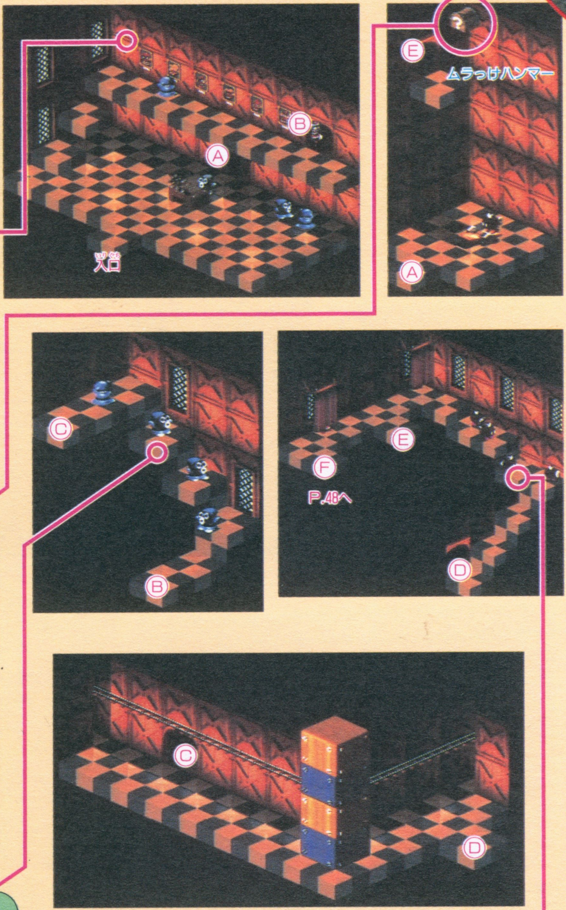


成長のポイント　攻撃力の数値を上昇させ、直接攻撃のプロに育てあげよう。

ブッキータワー①

壁にならぶ肖像画

この壁には、歴代ブッキーの肖像画がズラ〜っと飾られている。ここで何か起きるというワケではないが、1枚1枚の絵をよく見ながら進もう。



この宝箱は?

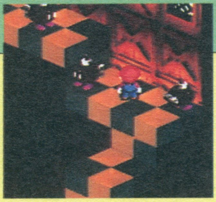
上の張り出し部分の中心を歩いてきて、そのまま下に落ちる。真下のシーソーの反動を利用すれば大ジャンプができるので、宝箱を開けることが可能になるのだ。

降りてくる敵

この通路では、エンドレスでムーチョが出現する。よけいな戦いで体力を失いたくなかったら、壁づたいに進んでみよう。敵と接触することなく進めるぞ。

すきまを活かせ

ここで動きまわっているのは、ハイボムだ。1体ならよけるのはカンタンだが、階段の踊り場にいるやつは2体いて難しい。動きをよく見て、すきまに入ろう。



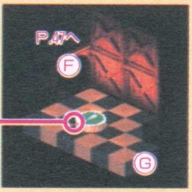
⇧もちろん、逃げるだけではなく戦うことも重要だ

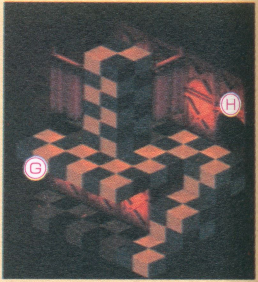
※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを、青い文字は宝箱の中身をそれぞれ表しています。

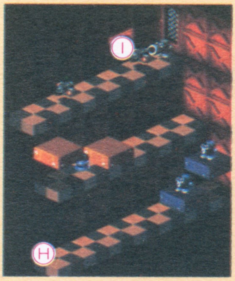
ブッキータワー②

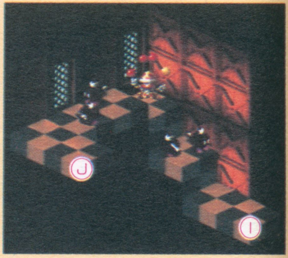
イガ谷に変化が

このスイッチを作動させると、イガ谷の方角から大きい音が聞こえてくる。急いで様子を見る必要はないが…。



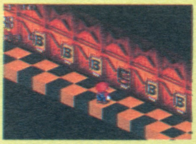




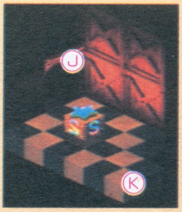


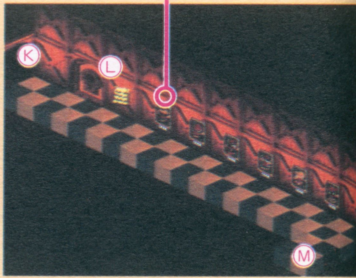
年代順に裏返せ

またしても肖像画が登場。壁の注意書きには､｢古いご先祖さまから順番にあいさつしておけ」と記されているぞ。



⬆ミスしたらリトライ！



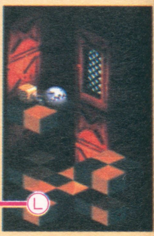


クッパの活躍？

部屋のなかのワンワンと戦いになる寸前、クッパが前に出てワンワンをなだめる。事情を聞いたりしているうちに意気投合したらしく、ワンワンはクッパの武器になって戦ってくれるようになる。



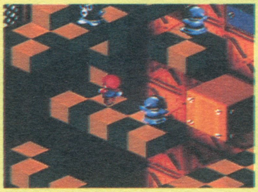
⬆ワンワンの表情がいいですワン。クッパって、意外といいヤツかも



※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを、青い文字は宝箱の中身をそれぞれ表しています。

ジャンプで渡れ

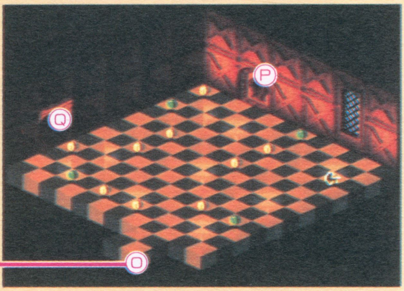
下の階からここまではシーソーで運ばれてくるわけだが、ここからが問題だ。足場が限られているので、ジャンプで渡らなければならない。足場の高さや距離を考えずに飛ぶと、下の階に逆戻りしてしまうことになる。目の錯覚に注意して飛ぶのだ！



➡ダッシュジャンプなら、少しばかり距離があっても渡ることができる

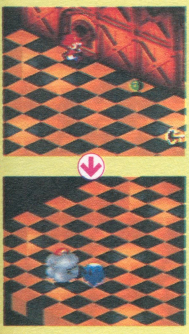






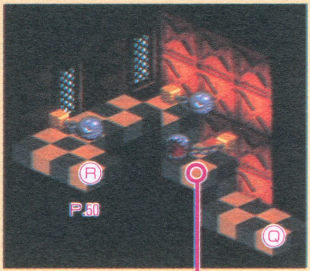
大部屋のコイン

カエルコインやコインが大量に手に入るのだが、イイことばかりではない。実はここは地雷ルームで、床にワナが仕掛けられているのだ。地雷を踏むとブブルとの戦闘になるぞ。



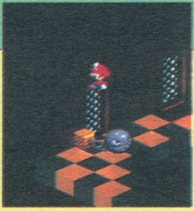
➡地雷を踏むのを覚悟してコインを入手





ワンワンとの戦い

まず、さけて通る場合はダッシュジャンプが有効。ヘタな動きをしない限り確実にさけられる。戦う場合は、特殊攻撃の叫び声でパワーダウンさせられる前にカタをつけるようにしよう。

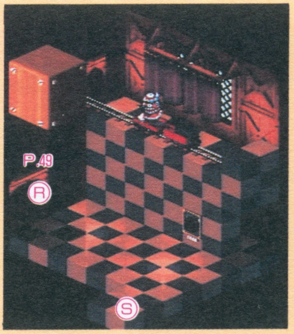


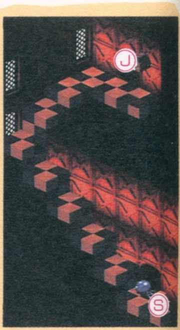
⬆大きな動きはしてこないので、見た目より逃げるのはカンタンなのだ

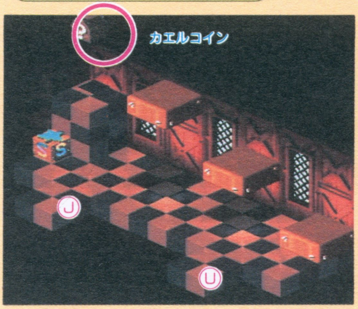
ブッキータワー③

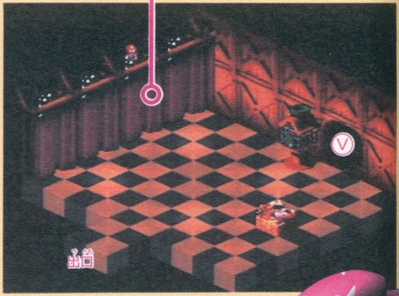
敵から姿を隠せ！

カーテンの後ろに隠れるイベントでは、ふつうに動いていたのではツライ。ダッシュを使わないと、長丁場になるのだ。









BOSS クラウンブロス

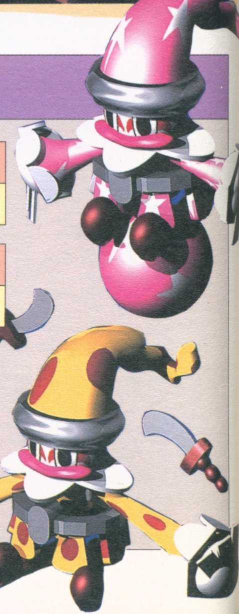
文字どおり、道化師の兄弟。戦闘中、弟の上に兄が飛び乗ってアクロバティックな攻撃を繰り出してくるのだ。一定のダメージを与えれば、バランスをくずしてもとの体勢に戻るので、積極的に攻撃していこう。パーティ全員にダメージを与えるスペシャル攻撃は、連続でくらうとイタイ。HP回復も忘れずに。

HP(弟)
900

HP(兄)
700

攻略のポイント

合体攻撃をさせないために、どちらか1体に攻撃を集中して倒そう。

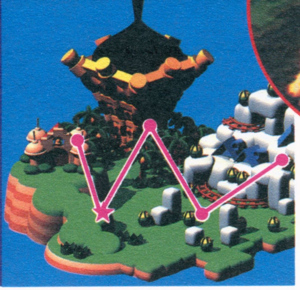


※マップ内の英文字はマップとマップのつながりを、青い文字は宝箱の中身をそれぞれ表しています。

坂道を駆け登れ!!

ブッキー坂

ピーチを連れ去ったブッキーが選んだ逃走経路。ゆるやかだが長～い上り坂を、ひたすら走って追いかけるのだ。ふだんとは違う操作方法に注意！



傾斜はキツくないけれど、長い長～い坂が続く道。ピーチ姫を背中にしょったブッキーは、この坂道を使って逃走している。ここでは、ブッキーとの猛チェイスが繰り広げられるくらいで、ほかに目立つイベントはない。坂道競走がスタートしたら、キノピオの話をよく聞こう。



背中にしょわれた姿が、どこか悲しいピーチ姫。はやく解放してあげたいよね



結婚式そのものより、式で出るケーキのほうが気になっているようだ。なんてヤツ



なんつー身勝手なコトを…。追いついても捕まえられないなんて、かなりクヤシイぞ

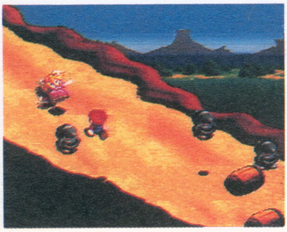
ピーチにタッチ！ 坂道競走

坂道競走では、マリオの操作方法に制限がかかる。左右移動とジャンプのみが可能で、前後には動けないのだ。上から転がってくるタルや、背後から迫るブッカーを上から踏みつけることができれば、大ジャンプで前に進める。うまくピーチにタッチすれば、フラワーがもらえるぞ。





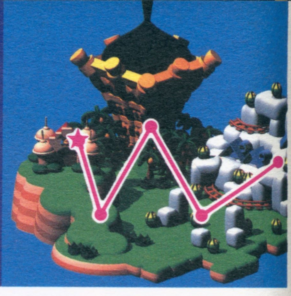
ピーチ姫からもらえるフラワーは、全部で8個。テクニックが必要なので難しいぞ



ブッカーやタルに当たると、マリオは後ろに下がってしまうので注意。動きをよく見ろ

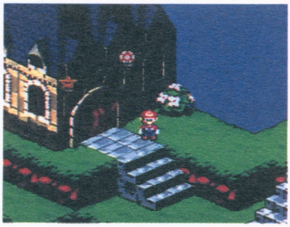
ブッキーとピーチが結婚!?

メリー・マリー村



クッパ以上の強引さで、結婚式場を貸し切り状態にしてしまったブッキー。何としても式を中止させ、ピーチ姫を救って村に平和を取り戻すのだ。

結婚式場と、豪華なスイートがあるホテルが自慢の村だ。しかし、式場はブッキーが占拠、ピーチ姫との結婚式をムリヤリ挙げようとしている。くわしい状況については、式場周辺の村人たちに話を聞くことでわかるハズだ。その後、この村で売っている武器や防具、アイテムを買い、突入準備を整えておこう。



➡この村の宿屋は別格。ホテルという名に恥じない内容だ。道具屋も兼ねているので便利

売り物リスト

幸せそうな名前が並ぶラインナップは、どれも優秀なモノばかり。お金を貯めなきゃね。

種類	名称	価格
武器	スーパーハンマー	70
武器	ハンドガン	75
武器	のびパンチグローブ	72
武器	ワンワンのぬけがら	60
防具	ハッピーつなぎ	38
防具	ハッピーパンツ	38
防具	ハッピーマント	38
防具	ハッピーシェル	38
アクセサリー	ラブラブリング	145
アイテム	スーパーキノコ	20
アイテム	メイプルシロップ	30

メリー・マリー村 全体マップ





サービス満点、スイートルーム♡

ふつうの値段で泊まれる部屋もあるが、コインに余裕があるならスイートをおススメする。ゴージャスな気分にひたれるし、何よりサービスがイイ！　ステキなプレゼントがもらえるし、ボーイにチップを渡せばオミヤゲもつけてくれるのだ。



➡ベルでルームサービスを呼べる！ シャワールームもある！ スタンドを消して延泊も…できる

式場に乗り込んでピーチを救え！

裏口から忍び込み、調理場を通ればあとひと息。途中にあるドアは、他のキャラとタイミングを合わせてダッシュでぶつかれば壊すことができる。最後のドアを壊してアイテム探しのイベントをこなせば、ピーチ姫と感動のご対面となる。



➡クッパと協力して、いっしょにドアをぶちやぶるのだ。アセらず、落ちついて動きを合わせよう



➡やばい！ このままでは、ホントにピーチがウエディングドレスを着せられてしまいそうだぞ



➡無事にピーチを救い出せば、このようにうれしいごほうびをいただけるのだ。身に余るシアワセ

BOSS ケーキ

式場のノコック長が精魂こめて作ったケーキ。上半分はストロベリーケーキで、下半分はラズベリーケーキとなっている。単なるケーキのハズなのだが、「さぶさむ」や「スイートソング」をはじめ、さまざまな特殊攻撃を惜しげもなく使うので、意外と苦戦するぞ。



➡ノコック長たちはダメージを受けない

HP(ストロベリー)
900

HP(ラズベリー)
600



攻略のポイント	特殊攻撃の種類が多いので、短期戦を心がけよう。長引くと不利だぞ。



アクションコマンド&武器・防具リスト

攻撃力を、コントローラの操作でアップさせるアクションコマンド。キャラクタの武器・防具リストも紹介。

マリオ

マリオはタイミングのジャンプ系と、連打するファイア系のスペシャル技を使える。特にジャンプ系はモンスターに絶大なダメージを与えることができる。装備できる防具はつなぎシリーズだ。



表の見方

表内の数字は装備したときに力がどれくらいアップするかを表す。右ページの表は、それぞれの技のアクションコマンドの解説。スペシャル技には4種類のコマンド入力を表記

装備できる防具

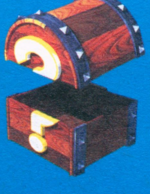
名前	すばやさ	攻撃	防御	魔攻	魔防	値段
ふつうのつなぎ	—	—	6	—	6	7
しっかりつなぎ	—	—	12	—	8	14
ばっちりつなぎ	—	—	18	—	10	22
ばっちいパンツ	5	10	15	10	5	22
ハッピーつなぎ	—	—	24	—	12	38
セーラーつなぎ	—	—	30	—	10	50
ふかふかつなぎ	—	—	36	—	18	70
ファイアつなぎ	—	—	42	—	21	90

基本操作を覚えよう

アクションコマンドはタイミングが命。正確な操作で普通の2倍のダメージを与えるぞ。

使える武器

名前	攻撃	値段
ハンマー	10	70
ノコノコこうら	20	20
パンチグローブ	30	36
スーパーハンマー	40	70
パタパタこうら	50	90
でかパンチグローブ	60	102



※表中の「魔攻」は魔法攻撃、「魔防」は魔法防御を示す



スペシャル技

ジャンプ　タイミング

ジャンプして敵の真上から攻撃。敵の頭を踏む直前にボタンを押す



ファイアボール　連打

マリオが右手を突き出したらボタンを連打。火の玉を敵にぶつける攻撃



スーパージャンプ　タイミング

ジャンプと同じタイミング。タイミング次第では何度でも攻撃可能



スーパーファイア　連打

ファイアボールの強力版。コマンド入力は共通。威力はかなりアップ



ウルトラジャンプ　タイミング

ランダムに敵を踏むことのできるスーパージャンプ。敵全体に攻撃する



ウルトラファイア　連打

スーパーファイアの乱れ撃ち版。敵全体にランダムで火の玉攻撃する



通常攻撃

ハンマー

ハンマーを振りおろす瞬間にボタンを押す。タイミングは取りやすい



スーパーハンマー

ハンマーを水平に振って攻撃。敵に当たる直前にボタンを押す



ノコノコこうら

こうらをサッカーのように蹴り敵にぶつける。蹴る瞬間にボタンを押す



パタパタこうら

ノコノコこうらの強力版。コマンド入力のタイミングは同じ



パンチグローブ

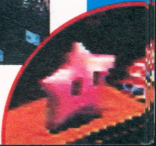
パンチをより強力にする武器。パンチを繰り出す瞬間にボタンを押す



でかパンチグローブ

ボタンを押すタイミングはパンチグローブと同じ。アッパーを使うぞ





マロ

魔法系のスペシャル技を使うマロ。味方のHPを回復したり、敵全体にダメージを与えられる攻撃ができたり、序盤の冒険ではマリオを助けて大活躍。レベルが上がると敵の残りのHPを調べる魔法も使えるようになる。ただしスペシャル技のアクションコマンドはタイミング系がほとんど。スペシャル技のタイミング入力は、通常攻撃のタイミングと違って慣れるまでは難しいぞ。マロの攻撃技は全体攻撃はできるが、個々のモンスターに与えるダメージは低め。アクションコマンドを正確に使えるようにして、威力を高めるように練習しよう。

通常攻撃の武器は、魔法系のキャラクタらしく杖を使用できる。ほかにもシンバルなど、そのかわいらしいルックスにぴったりの武器も使う。防具はパンツシリーズを装備できるぞ。



回復魔法を使おう

序盤のHP回復の方法は、アイテムのキノコを使うことが多いだろうが、やはりいざというときはマロの回復魔法が役に立つ。序盤はFP使用量が2の「かいふく」で、キャラクタ1人のHPを全回復できるはず。



⬆頭上から恵みの雨が降り注いでHP回復

使える武器

名前	攻撃	値段
ケロケロのつえ	20	180
シンバル	30	42
のびパンチグローブ	40	72
ゲコゲコのつえ	50	86
くっつきグローブ	60	98

装備できる防具

名前	すばやさ	攻撃	防御	魔攻	魔防	値段
ふつうのパンツ	—	—	6	—	3	7
しっかりパンツ	—	—	12	—	6	14
ばっちりパンツ	—	—	18	—	9	22
ばっちいパンツ	5	10	15	10	5	22
ハッピーパンツ	—	—	24	—	12	38
セーラーパンツ	—	—	30	—	15	50
ふかふかパンツ	—	—	36	—	18	70
ファイアパンツ	—	—	42	—	21	90

※表中の「魔攻」は魔法攻撃、「魔防」は魔法防御を示す



スペシャル技

でんげきビリリ　タイミング

敵全体に電撃攻撃する。いなずまが見えている間にボタンを押す



かいふくシャワー　タイミング

味方1人のHPを回復させる。雨がやむ直前を見計らってボタンを押す



かみなりドッカン　タイミング

敵1体に雷を落とす。ボタンを押すタイミングは雷が敵に落ちる瞬間



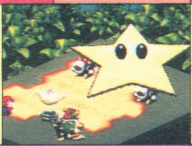
なにかんがえてるの　タイミング

敵の残りのHPがわかる。コマンド入力は2つのライトが重なった瞬間



キラキラおとし　タイミング

敵全体に星を落とす。星が地面に着く直前にボタンを押せば連続攻撃



ユキやこんこん　ガチャガチャ

敵全体に雪ダルマを落とす。画面が雪で白くなったらガチャガチャ開始



通常攻撃

パンチ

マロの素手パンチ。手が伸びて敵に当たる直前にボタンを押す



のびパンチグローブ

パンチの威力を強化する武器。ボタンを押すタイミングはパンチと同じ



ケロケロのつえ

カエル仙人秘蔵の杖。振りおろした杖が敵に当たる瞬間にボタンを押す



ゲコゲコのつえ

ケロケロの杖の強力版。コマンドのタイミングはケロケロの杖と同じ



シンバル

シンバルを鳴らして敵にダメージ。シンバルを叩く瞬間にボタンを押す



くっつきグローブ

両方の手がくっつく特殊なグローブ。パンチが当たる瞬間にボタンを押す





ジーノ

使える武器

名前	攻撃	値段
フィンガーショット	12	50
ハンドガン	24	75
スーパーダブルパンチ	35	88
ハンドキャノン	45	105

装備できる防具

名前	すばやさ	攻撃	防御	魔攻	魔防	値段
ばっちいパンツ	5	10	15	10	5	22
ばっちりマント	—	—	6	—	3	22
ハッピーマント	—	—	12	—	6	38
セーラーマント	—	—	18	—	9	50
ふかふかマント	—	—	24	—	12	70
ファイアマント	—	—	30	—	15	90

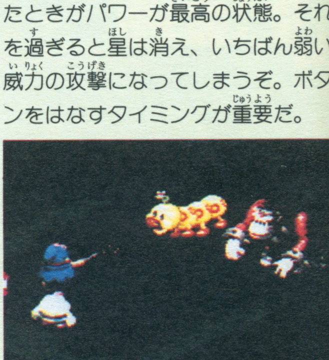


ジーノは見た目もハデな光線技をたくさん使える。アクションコマンドは4人のキャラクタのうちで、唯一「タメ」のコマンドを使うのが特徴。光線技は、このタメのコマンドでパワーを集めて一気に発射するから、威力はかなりのもの。ただしこのタメのコマンドは、ボタンを押してる時間が長ければ長いほど威力が大きくなるわけではない。タメすぎるとパワーが減るので注意。

ジーノは通常攻撃の武器も、ガンやキャノンなど威力の大きい飛び道具が使える。これらもアクションコマンドでより大きなダメージを与えられるぞ。防具はマントシリーズを装備できる。

パワーをタメるのだ

「タメ」のアクションコマンドはボタンを押しつづけることによってパワーをためることができる。パワーのゲージは、画面右下に現れる星の数で示される。星の数が3つになったときがパワーが最高の状態。それを過ぎると星は消え、いちばん弱い威力の攻撃になってしまうぞ。ボタンをはなすタイミングが重要だ。



⬆星3つになったらボタンを放して発射!

※表中の「魔攻」は魔法攻撃、「魔防」は魔法防御を示す

スペシャル技

技	コマンド	説明
ジーノカッター	タイミング	敵1体に光のカッターで攻撃。カッターが当たる瞬間にボタンを押す
ジーノウェーブ	タイミング	味方1人の攻撃力上昇。矢印表示の瞬間にボタンを押すと防御力も上昇



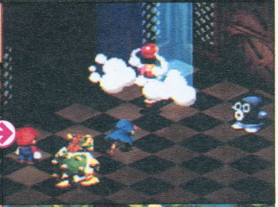

ジーノビーム　タメ

敵1体にビームで攻撃。ビームガンをかまえたら、ボタンを押しつづけてパワーをためる。ボタンを放すと発射




ジーノブラスト　タメ

ジーノが両手をあげたらボタンを押しつづけてパワーをためる。ボタンを放すと敵全体に七色の光線が降り注ぐ

ジーノフラッシュ　タメ

ジーノが変形をはじめたらボタンを押してパワーをためる。ジーノが大砲に変身して、敵全体に光と熱の攻撃をする




通常攻撃

フィンガーショット

指の先から弾を発射。コマンドは弾が発射される瞬間にボタンを押す



スーパーダブルパンチ

両腕のパンチが飛んで敵に攻撃。パンチが飛ぶ瞬間にボタンを押す



ハンドガン

突き出した腕から弾が発射。弾が発射される瞬間にボタンを押す



ハンドキャノン

ひじがカクッと折れて弾を発射。腕が折れ曲がった瞬間にボタンを押す



クッパ

あいかわらずマッチョなイメージのクッパ。スペシャル技も絶大な威力を誇る全体攻撃が多いぞ。アクションコマンドは、ガチャガチャ、タイミング、連打と3種類を使う。コマンドを成功させて、なるべく敵に大きなダメージを与えるには、どの技がどのコマンド入力なのか覚えておく必要がある。



スペシャル技もさることながら、クッパの武器による通常攻撃も破壊力バツグン！　もともと攻撃力が高いうえに、クサリのついた重そうな鉄球を武器にしたり、ハデな活躍が期待できるぞ。装備できる防具はもちろんこうらシリーズだ。攻撃力、防御力ともに高く頼りになるぞ。

使える武器

名前	攻撃	値段
ワンワン	10	140
ワンワンのぬけがら	9	60
ぶんなげグローブ	20	92
トゲワンワン	30	94

装備できる防具

名前	すばやさ	攻撃	防御	魔攻	魔防	値段
ばっちいパンツ	5	10	15	10	5	22
ハッピーシェル	—	—	6	—	3	38
むてきのこうら	—	—	12	—	6	60
ファイアシェル	—	—	18	—	9	90

力で勝負！

クッパのアクションコマンドで多用するのは連打とガチャガチャだろう。連打はある程度のスピードで、リズミカルにボタンを押すことが大切。ガチャガチャは思いっきり十字ボタンをぐりぐりしまくっていいぞ。正確なボタン操作よりも、むしろ乱暴なくらいの操作で敵に大ダメージを与えよう。まさにクッパにピッタリのコマンドだね。



⬆見かけだけでなく、言動も激しいクッパ。体力自慢の彼にはガンガン攻撃をしてもらおう

※表中の「魔攻」は魔法攻撃、「魔防」は魔法防御を示す



スペシャル技

きょうふのしょうげき　ガチャガチャ



巨大なテレサを呼び出せる。写真のようにテレサが現れたらコマンド入力

どくガスもくもく　ガチャガチャ



緑色の雲が出現したら、ガチャガチャコマンド入力。毒のダメージを与える

つきでろボボーン　タイミング



岩が突き出て敵1体を攻撃。岩が完全に突き出た瞬間にボタンを押す

メカクッパプレス　連打



メカクッパが敵全体を踏みつけ攻撃。出現から消えるまで連打で威力増大

通常攻撃

ワンワン

ワンワンを武器にしてしまうクッパ。投げる瞬間にボタンを押す



ワンワンのぬけがら

見た目もコマンド入力もワンワンとまったく同じ。攻撃力が少し低い



ぶんなげグローブ

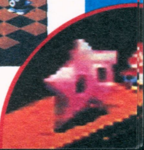
マリオを投げつける攻撃ができる。投げる瞬間にボタンを押す



トゲワンワン

ワンワンの強力版。コマンドのタイミングは同じだがパワーアップしてる





モンスター

敵といえども、コミカルでカワイイモンスター達。スタートからブッキータワーまでに出現する42体を紹介

表の見方

経験値、コインの数字は倒したときにもらえる数値。文章はモンスターの攻撃をガードするアクションコマンドのタイミング。下はコマンドの効かない特殊攻撃一覧。

モンスターの名前	出現場所		獲得アイテム	
モンスターの写真	HP		特殊攻撃	
	経験値	コイン		
通常攻撃のガードポイント				

モンスター特殊攻撃一覧表

特殊攻撃の名前	効果	
はり　キバ　しょうかえき　かきゅう ライトニングボール　でんげき　しょうげきは たんけん　だいじしん　いわ　ほのおのかべ ほのお　しゅりけん　じばく サイッ！　けっしょう　ほうでんげんしょう モンスターなげ　だいばくはつ　かみつき キラー　デスキラー　フルハウス　フォーカード フレイムストーン　ちょうかきゅう　ライトサーベル	ＨＰダメージ	モンスターの特殊攻撃の中で一番種類の多いのがHPダメージ系。威力はさまざまだが、どれもマリオたちからHPを奪っていくぞ。おまけに1体のモンスターが、複数の特殊攻撃を繰り出してくるので戦闘はたいへんだ。中にはデスキラーのように、いっぺんにHPをすべて奪ってしまう技もあるから注意
さけび　かなしいうた　くらやみブルブル ちんこんのひびき　ガオーーン!! とおぼえ　どろみず　ちょうおんぱ　すなあらし	ステータスダメージ	ステータスダメージは、戦闘中マリオたちの攻撃力や防御力を下げてしまう技。1回の被害は少ないが、何度もステータスダメージを受けると危険だぞ
きのこのほうし　かかしのかふん　キノコばり かかしのかね　きのこのかね　ふしぎなおどり	変身	これらの技はマリオたちをカカシやキノコに変身させてしまう。カカシになると通常攻撃とアイテムが使えない。キノコになると戦闘中何もできなくなるぞ
どくのキバ　アンデッドネイル　どくのみず どくばり　あくしゅう	毒	毒の状態になると、戦闘中1ターンごとにHPを奪われていく
ねむけのかふん　スイートソング	眠り	マリオたちを戦闘中眠らせてしまう。いったん眠ると数ターン目覚めないぞ
かいふく	回復	モンスターも自分のHPを回復できる。回復されないうちにやっつけよう
きはくアップ	気迫	これはモンスター自身のステータスアップ。攻撃力や防御力を上げてしまうぞ



ノコへい｜クッパ城｜——



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
10	0	0	——

殴ってきた時にボタンを押すと、受けるダメージは半減する。倒しても経験値はもらえない

パタパタ｜マッシュロード※1｜キノコ



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
10	1	1	——

頭を隠して体当たりしてくる。ぶつかる寸前にボタンを押すと、受けるダメージは半減する

ハイイヌ｜どろぼうロード｜——



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
30	2	0	キバ　とおぼえ

噛みついて攻撃をしてくる。口を開けて噛みついた時にボタンを押すと、受けるダメージは半減する

ヘイパー｜キノコ城｜——



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
30	3	2	かきゅう

敵がジャンプして、頭を踏まれる寸前にボタンを押すと、受けるダメージは半減する

テレサ｜キノケロ水路｜せいすい



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
43	2	0	さけび ライトニングボール でんげき

姿を消してまたあらわれた後、舌を出して攻撃してくる。舌を出した瞬間にボタンを押すと、ダメージは半減する

ピエール｜キノケロ水路｜せいすい



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
50	4	3	アンデッドネイル かなしいうた

ふらふらしながら噛みついて攻撃してくる。噛みつく寸前にボタンを押すと、ダメージは半減する

パチール｜ケローズ｜ハニーシロップ



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
38	10	10	たんけん

短剣での攻撃は、マリオ達にあたる寸前でボタン。通常攻撃は、叩かれた時にボタンを押すと、ダメージは半減する

トゲへい｜マッシュロード※1｜——



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
20	1	2	はり

背中のトゲを飛ばして攻撃してくる。トゲがあたる寸前にボタンを押すと、ダメージは半減する

クリボー｜マッシュロード※1｜——



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
16	1	0	はり

通常攻撃は、口を開けた時にボタンを押す。トゲの攻撃は、トゲがあたる寸前でボタンを押すと、ダメージが半減する

リチャード｜どろぼうロード｜キノコ



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
80	3	4	しょうかえき

腕を上げた時にボタンを押す。白い液体は一度キャラクタにかかった後でボタンを押すと、ダメージは半減する

チュータロウ｜キノケロ水路｜——



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
32	2	6	どくのキバ

しっぽをふったあと、回転してパンチで攻撃してくる。パンチを出した瞬間にボタンを押すと、ダメージは半減する

プクプク｜キノケロ水路｜——



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
40	3	2	——

にらみをきかせて体当たりしてくる。ぶつかる寸前にボタンを押すと、ダメージは半減する

シャドー｜キノケロ水路｜——



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
85	3	2	くらやみブルブル しょうげきは

瞬間移動で突然現れて、右手で叩く。右手を振り上げた時に、ボタンを押すと、ダメージは半減する

ヘイホー｜ケローズ｜——



HP	経験値	コイン	特殊攻撃
78	2	1	ちんこんのひびき スイートソング

パチンコを打って攻撃してくる。パチンコの玉があたる寸前にボタンを押すと、ダメージは半減する



※1　どろぼうロードにも出現



ヒトデナシ	ケローズ	——	
HP	62	特殊攻撃	かいふく
経験値	コイン		
2	2		

高く飛んだ後、体全体を使って攻撃してくる。攻撃の動作がおわった直後にボタンを押すと、ダメージは半減する



タリンチュラ	ケローズ	——	
HP	82	特殊攻撃	どくのみず
経験値	コイン		
6	6		

噛みついて攻撃をしてくる。噛みつかれた時にボタンを押すと、受けるダメージは半減する



ポピン	ハナチャンの森	キノコ	
HP	52	特殊攻撃	きのこのほうし
経験値	コイン		
3	0		

くるくる回ったあと、一度体を縮める。そして、のびた時にボタンを押すと、受けるダメージは半減する



ドソキーユング	ハナチャンの森	リフレッシュジュース	
HP	135	特殊攻撃	いわ
経験値	コイン		
8	8		

両腕を上げて、振り下ろした時にボタンを押すと、受けるダメージが半減する



バブル	パイプダンジョン	——	
HP	120	特殊攻撃	かきゅう ほのお
経験値	コイン		
4	1		

ぐるぐると回転しながら攻撃してくる。回転中にボタンを押すと、ダメージが半減する



アーミーヘイホー	パイプダンジョン	——	
HP	300	特殊攻撃	たんけん しゅりけん
経験値	コイン		
60	1		

パックンフラワー2匹と現れる。すぐに逃げてしまうので、倒すのは困難



マグメット	ドゥカティ炭坑	——	
HP	26	特殊攻撃	——
経験値	コイン		
5	1		

岩を持ち上げて前進し、攻撃をしてくる。岩をぶつけられる時にボタンを押すと、受けるダメージが半減する



イヴ	ケローズ	キノコ	
HP	90	特殊攻撃	ねむけのかふん
経験値	コイン		
4	3		

葉を3回ふって攻撃してくる。3回目に葉をふった時にボタンを押すと、受けるダメージは半減する



ハナチャン	ハナチャンの森	ハニーシロップ	
HP	120	特殊攻撃	しょうかえき すなあらし だいじしん きはくアップ
経験値	コイン		
6	10		

一度体を起こして、顔を赤くしたときにボタンを押すと、受けるダメージは半減する



8ビート	ハナチャンの森	——	
HP	43	特殊攻撃	どくばり
経験値	コイン		
4	1		

お尻の鋭いハリを飛ばして攻撃してくる。ハリがあたる寸前でボタンを押すと、受けるダメージが半減する



タコロン	ハナチャンの森	ハニーシロップ	
HP	99	特殊攻撃	どろみず ほのおのかべ ライトニングボール ほのお
経験値	コイン		
6	4		

一度口が大きくなって、それが小さくなった時にボタンを押すと、受けるダメージが半減する



パックンフラワー	パイプダンジョン	——	
HP	168	特殊攻撃	かむけのかふん カカシのかふん
経験値	コイン		
5	5		

口がパクパクしているときに、ボタンを押すと、受けるダメージが半減する。ジャンプ攻撃は通用しない



ボムへい	ドゥカティ炭坑	——	
HP	90	特殊攻撃	じばく
経験値	コイン		
4	1		

自爆してダメージを与えてくる。爆発した時にボタンを押すと、受けるダメージが半減する



バットン	ドゥカティ炭坑	——	
HP	150	特殊攻撃	ちょうおんぱ
経験値	コイン		
10	5		

小さいコウモリが集まって、大きな矢印の形になる。その後、分裂したときにボタンを押すと、ダメージが半減する

クラスター

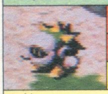
ドゥカティ炭坑	ふっかつドリンク		
HP	60	特殊攻撃	サイッ！ けっしょう
経験値	コイン		
8	8		



とがった氷のようなものが分裂する。その破片が当たる瞬間にボタンを押すと、受けるダメージが半減する

イガへい

イガ谷	——		
HP	50	特殊攻撃	キノコばり どくばり
経験値	コイン		
6	2		



近づいてきて、回転を始めた直後にボタンを押すと、受けるダメージが半減する

キャロライン

イガ谷	リフレッシュジュース		
HP	90	特殊攻撃	かかしのかね ちんこんのひびき きのこのかね
経験値	コイン		
10	4		



頭の葉をぶらぶらさせた後、目が光る。目が光る寸前にボタンを押すと、受けるダメージが半減する

ハイボム

ブッキータワー	——		
HP	42	特殊攻撃	じばく だいばくはつ
経験値	コイン		
6	1		



自爆してダメージを与えてくる。爆発した時にボタンを押すと、受けるダメージが半減する

ズドン

ブッキータワー	ふっかつドリンク		
HP	120	特殊攻撃	キラー デスキラー
経験値	コイン		
12	0		



キラーとデスキラーを撃ってくるが両方とも防ぐことはできない。デスキラーに当たると、一撃で死んでしまう

ダウト

ブッキータワー	——		
HP	151	特殊攻撃	フルハウス フォーカード フレイムストーン
経験値	コイン		
10	10		



大きな手のひらを振り上げて、叩いて攻撃をしてくる。叩かれる寸前でボタンを押すと、受けるダメージが半減する

ブッカー

ブッキータワー	キノコ		
HP	200	特殊攻撃	——
経験値	コイン		
2	15		



筒のような口で攻撃してくる。口を突き出したときにボタンを押すと、受けるダメージは半減する

ジュゲム

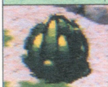
イガ谷	スーパーキノコ		
HP	124	特殊攻撃	でんげき ほうでんげんしょう モンスターなげ
経験値	コイン		
10	3		



右手を振り上げて攻撃してくる。右手を振り上げたときにボタンを押すと、受けるダメージは半減する

ソソクサ

イガ谷	びびりだま		
HP	200	特殊攻撃	しょうかえき あくしゅう ほうでんげんしょう かいふく
経験値	コイン		
12	10		



体を浮かして移動する。地面に降りたときにボタンを押すと、受けるダメージは半減する

ムーチョ

ブッキータワー	——		
HP	98	特殊攻撃	けっしょう かきゅう どろみず
経験値	コイン		
8	4		



口をタコのようにとがらせて、攻撃してくる。口がとがった時にボタンを押すと、受けるダメージが半減する

ワンワン

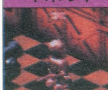
ブッキータワー	——		
HP	100	特殊攻撃	ガオーーン!! かみつき
経験値	コイン		
10	0		



口をパクパクさせて、噛みついて攻撃してくる。3回目に口をあけた時にボタンを押すと、ダメージが半減する

キボット

ブッキータワー	——		
HP	88	特殊攻撃	ふしぎなおどり
経験値	コイン		
8	7		



ハンマーで叩いて攻撃してくる。ハンマーで叩かれる寸前にボタンを押すと、受けるダメージが半減する

ポポ

ブッキータワー	ハニーシロップ		
HP	8	特殊攻撃	でんげき ほのお ほのおのかべ かいふく
経験値	コイン		
5	2		



でんげき・ほのお・ほのおのかべ・かいふくと、多彩な特殊攻撃をもっている。ガードできる攻撃はない

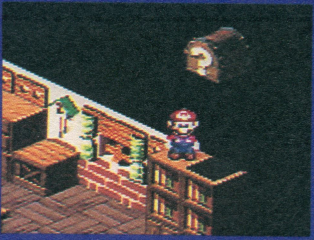
ブブル

ブッキータワー	——		
HP	10	特殊攻撃	かきゅう ちょうかきゅう ライトサーベル
経験値	コイン		
8	0		



ぐるぐると回転しながら攻撃してくる。回転中にボタンを押すと、受けるダメージは半減する

アイテムリスト



今回攻略分のブッキータワーまでに出てくるアイテムを紹介。アイテムの入手方法は主に3とおり。モンスターを倒して手に入れるか、宝箱を探しあてて手に入れる、またはお店で買うことのできるものもある。メニュー上でそのアイテムがどんな効力を持つか教えてくれる。アイテムを上手に使うと冒険も楽だぞ。



➡キノコの看板がある家は道具屋。必要なアイテムを買いそろえよう



表の見方

表内の数字は装備したときに能力の上がる数値を表す。メニューと戦闘の欄の○×は、アイテムがその状態で使えるかどうかを表している

アクセサリー

アクセサリーは装備すると効力を発揮する。いったん身につけたら外すまで効力が続く。

名前	すばやさ	防御	魔攻	魔防	値段	効力
どくふせぎバッジ	—	2	—	2	28	モンスターの毒攻撃を無効にする
ぼんやりふせぎバッジ	—	3	—	3	42	モンスターの沈黙・眠りの攻撃を無効にする
きょうふふせぎバッジ	—	5	—	5	130	モンスターの恐怖攻撃を無効にする
へんしんふせぎバッジ	—	4	—	4	60	キノコ・カカシに変身する攻撃を無効にする
あんしんバッジ	—	5	—	5	500	毒・変身・眠りなどの特殊攻撃を無効にする
かいてんシューズ	2	1	5	1	30	ジャンプ攻撃の効かないモンスターを踏める
シュビビンシューズ	10	5	—	5	100	ステータスが上昇する
おしらせリング	10	—	—	—	600	すばやさが上がり隠し宝箱の場所も分かる
セーフティリング	5	5	—	5	800	すべての特殊攻撃を無効にする
ぼうぎょスカーフ	—	15	—	15	150	ステータスが上昇する
きみがいてくれたから	—	—	—	—	50K	FP消費量を半分にする
あなたをこえたくて	—	—	—	—	22K	戦闘時の取得経験値が2倍になる
かがやけるひのために	—	—	—	—	36K	戦闘時の取得コインが2倍になる

※表中の「魔攻」は魔法攻撃、「魔防」は魔法防御を示す。値段のKはカエルコイン価格

その他のアイテム

こちらは持ち歩いてHPの回復や戦闘時の補助に使用するアイテム。ほとんどが一度使うと無くなるものなので、必要に応じてたくさん用意しておこう。

名前	範囲	メニュー	戦闘	値段	効果
キノコ	味方1人	○	○	4	HPが30回復する
スーパーキノコ	味方1人	○	○	20	HPが80回復する
ウルトラキノコ	味方1人	○	○	78	HPが完全に回復する
ハニーシロップ	味方全体	○	○	10	FPが10回復する
メイプルシロップ	味方全体	○	○	30	FPが40回復する
ロイヤルシロップ	味方全体	○	○	101	FPが完全回復する
ふっかつドリンク	味方1人	×	○	5	戦闘不能状態を解除する
リフレッシュジュース	味方1人	×	○	4	ステータス異常を解除する
リフレッシュオール	味方全体	×	○	50	全員のステータス異常を解除する
オタマドリンク	味方全体	○	○	16	全員のHPが30回復する
あしはえドリンク	味方全体	○	○	48	全員のHPが80回復する
おヒレちぢみドリンク	味方全体	○	○	120	全員のHPが150回復する
ケロケロドリンク	味方全体	○	○	400	全員のHP・FPが全回復する
カタクナール	味方1人	×	○	2K	防御・魔防が2倍になる
ツヨクナール	味方1人	×	○	2K	攻撃・魔攻が1.5倍になる
ミンナカタクナール	味方全体	×	○	5K	全員の防御・魔防が2倍になる
ミンナツヨクナール	味方全体	×	○	5K	全員の攻撃・魔攻が1.5倍になる
ヨッシーエキス	味方1人	×	○	200	攻撃・防御系のステータス上昇
レッドヨッシーエキス	味方1人	×	○	400	戦闘中、3ターン無敵になる
ヨッシーのクッキー	敵1体	×	○	2	モンスターをアイテムにする
ヨッシーキャンディー	味方1人	○	○	140	HPが100回復する
せいすい	敵1体	×	○	150	アンデッド系を即死させる
ねむりだま	敵全体	×	○	1K	モンスター全員を眠らせる
どくキノコ	敵1体	×	○	30	50ダメージと毒をあたえる
びびりだま	敵1体	×	○	100	100ダメージと恐怖をあたえる
かえんだま	敵全体	×	○	200	炎属性の敵に120のダメージ
こおりだま	敵全体	×	○	250	氷属性の敵に140のダメージ
ラッキージュエル	味方全体	×	○	100	「ラッキー」がでる。10回使える
フラワーカプセル	味方全体	○	×	200	FP最大値が1上がる
フラワーセット	味方全体	○	×	600	FP最大値が3上がる
フラワーギフト	味方全体	○	×	1000	FP最大値が5上がる
さよならはとつぜんに	味方全体	×	○	10K	必ず逃げられる。回数無制限
あのころにもどりたい	味方全体	×	○	15K	戦闘開始時に戻る。回数無制限



SUPER MARIO RPG

スーパーマリオRPG

攻略ハンドブック

ファミリーコンピュータ Magazine

3月22日号特別付録

平成8年3月22日発行（隔週金曜日発行）第12巻第5号（通巻244号）